

ZEPPELIN

Número de jugadores: 2-4
Edad mínima de los jugadores: 10
Duración: 10 minutos por jugador
Público objetivo: familiar

Componentes:

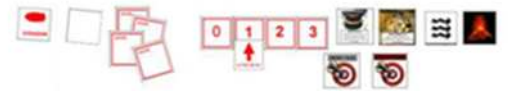
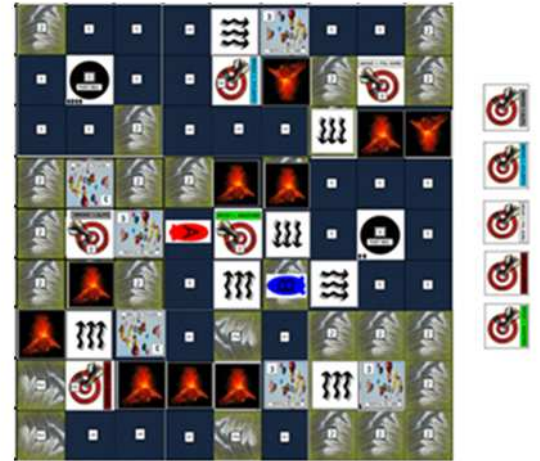
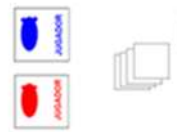
Piezas del tablero (9)
Cartas de misión (20)
Zeppelines de colores (4)
Cartas de altura de vuelo (16)
Cartas marcador de altura de vuelo (4)
Cartas para contabilizar acciones (20)
Cartas de eventos:

-Eventos normales:

- Cartas de volcán (14)
- Cartas de festival del aire (12)
- Cartas de viento (24)

-Eventos especiales:

- Problemas mecánicos (3)
- Desorientado (3)



Resumen del juego:

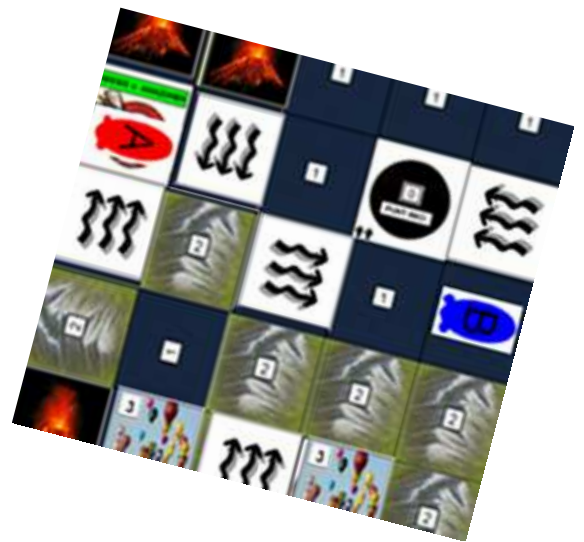
Los jugadores pilotan su zeppelin por el tablero de juego utilizando sus acciones del turno. Se desplazan, ascienden y descienden cambiando su altura de vuelo, e intentan aprovechar al máximo aquellos eventos que los propios jugadores ubican en el tablero. También utilizan los eventos especiales contra sus contrincantes. El objetivo del juego es conseguir las cinco cartas de misión en cualquier orden. El jugador que consiga aterrizar en los cinco puntos de misiones gastando el menor número de acciones es el ganador.

El turno del jugador consiste en:

- Ejecutar acciones.
- Coger nuevas cartas de evento.

Los tipos de acción son:

- Mover su zeppelin a una sección vecina perpendicular.
- Aumentar o disminuir su altura de vuelo.
- Utilizar una de sus cartas de evento.
- Descartar cualquier evento.



Autor: Josep Bosch Bonacasa



644 746 268



jbjbosch1@gmail.com