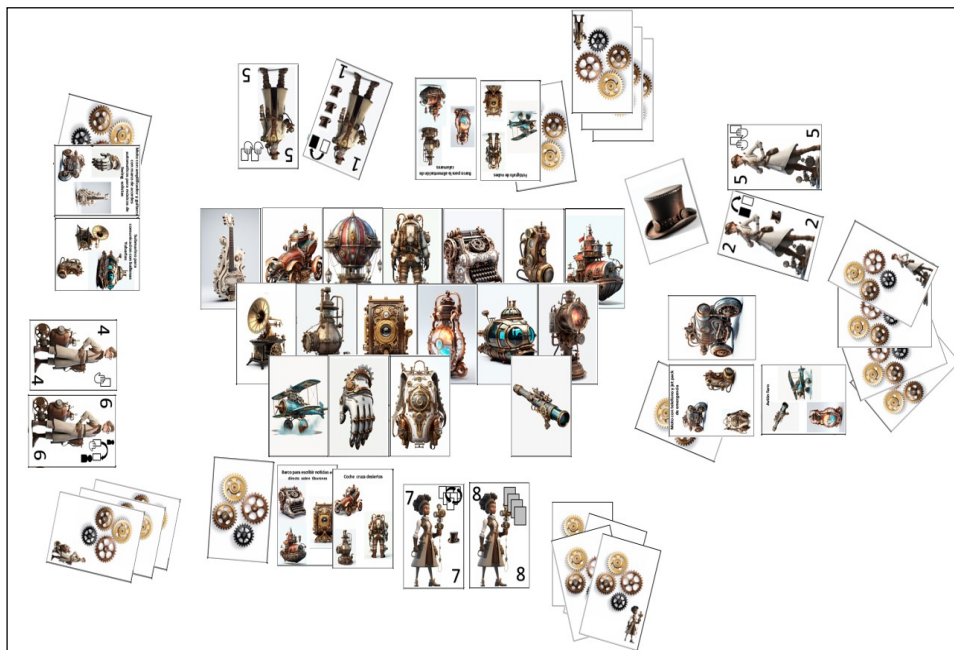




Steampunk Warehouse

Número de jugadores: 2-4
Edad mínima de los jugadores: 8
Duración: 20 minutos
Público objetivo: familiar

Componentes del juego:
 18 Cartas de objeto
 12 Cartas de proyecto
 8x4 (32) Cartas de acciones
 1 Carta de sombrero

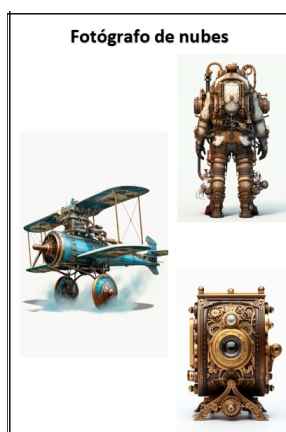


Resumen del juego:

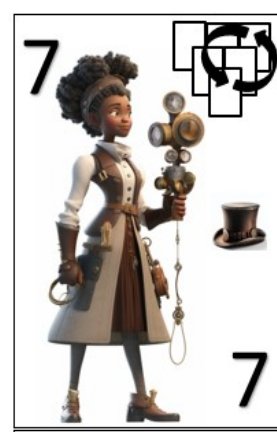
En Steampunk Warehouse los inventores aprovechan los componentes que se encuentran apilados en el almacén para confeccionar nuevos proyectos alucinantes. Los jugadores utilizan sus cartas de acciones para coger los elementos del almacén y también para interactuar con los otros jugadores. En cada ronda los jugadores eligen y revelan simultáneamente dos de sus cartas de acciones. Las acciones se resuelven en orden empezando por la que tenga un número menor. El primer jugador en completar sus tres proyectos será el ganador.



Carta de objeto



Carta de proyecto



Carta de acción

Puntos fuertes:

Pocos componentes (65 cartas)
 Alta interacción entre los jugadores.
 Reglas sencillas.