

SPIRITS



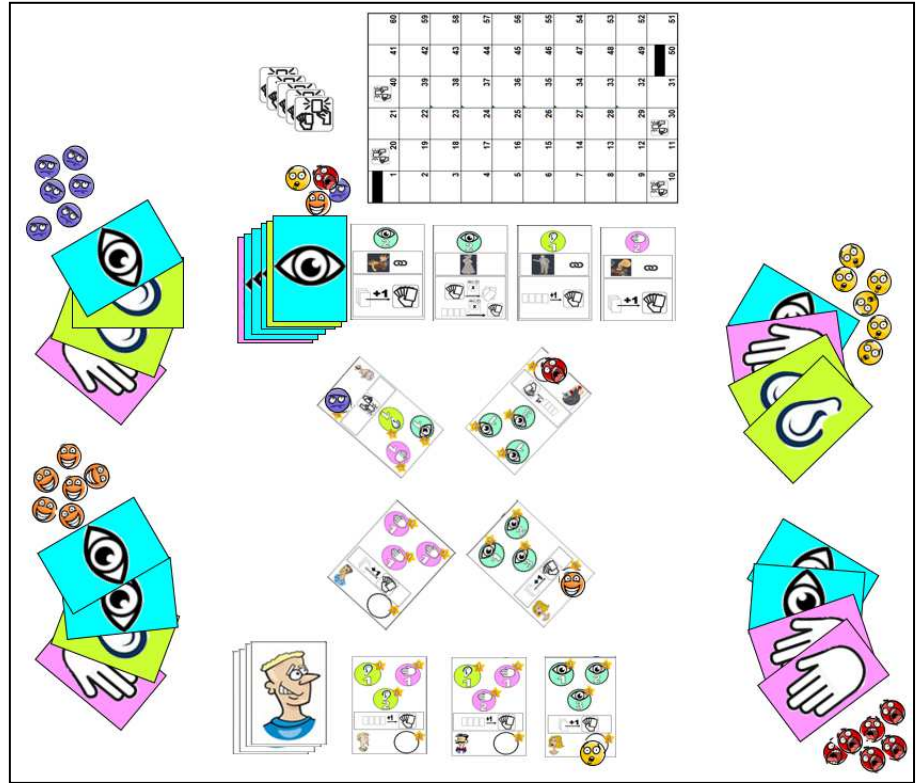
¡Ha llegado la hora de asustar!

Número de jugadores: 2-4
Edad mínima de los jugadores: 8
Duración: 20 minutos
Público objetivo: familiar



Componentes del juego:

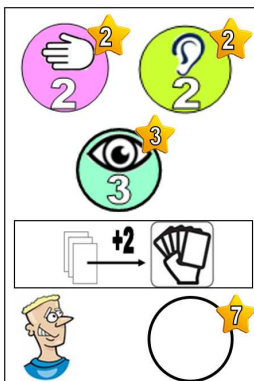
- 48 Cartas de truco
- 30 Cartas de personaje
- 32 Marcadores de espíritu.
- 5 marcadores de acción extra.
- 1 Tablero pequeño de puntuación



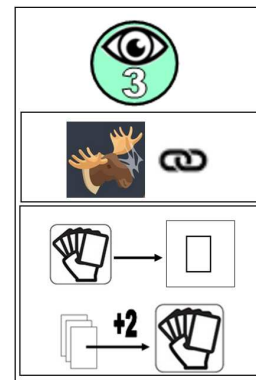
Resumen del juego:

Eres un espíritu. Tu objetivo es asustar al mayor número de personajes y conseguir puntos por cada susto. Mueve una silla, enciende un candelabro o rompe un espejo lanzando cartas que pueden asustar simultáneamente a varios personajes. Cuando el personaje ha recibido su particular combinación de sustos huye. Entonces, los jugadores reciben puntos según su contribución.

¡El jugador con más puntos al final de la partida es el ganador!



Carta de personaje



Carta de truco

Puntos fuertes:

Alta interacción entre los jugadores.
 Con una carta es posible contribuir a asustar simultáneamente a varios personajes.