

# MY ROOM



¡Mira que desorden! ¡Esta habitación es un desastre!

**Número de jugadores:** 2-4  
**Edad mínima de los jugadores:** 10  
**Duración:** 30 minutos  
**Público objetivo:** familiar



## Componentes del juego:

8 Fichas de mano.  
4 Fichas de pie.  
4 Marcadores del color del jugador.  
44 Fichas de objeto.  
44 Cartas de objeto.  
10 Fichas de nivel máximo.

MyRoom es un juego de estrategia y memoria.

Primero, los jugadores desordenan la habitación siguiendo las reglas de construcción. Después cada uno, por turnos, intenta encontrar sus objetos en medio del desorden procurando no poner las cosas fáciles a los otros jugadores.

¡El jugador que consiga tres de sus cuatro objetos es el ganador!

## Resumen del juego:

Se reparten 4 cartas de objeto a cada jugador. Cada carta de objeto tiene en la mesa su correspondiente objeto. Los objetos tienen formas diferentes. Desordenar la habitación ya forma parte del juego. Siguiendo las reglas de construcción, por turnos, cada jugador intenta enterrar en secreto los objetos que los otros jugadores deberán conseguir. Después los otros jugadores te dan las cartas de los objetos que deberás encontrar. Los objetos quedan unos encima de otros e impiden que los objetos que estén debajo se puedan coger. Por turnos los jugadores van moviendo objetos de una posición a otra para conseguir 3 de sus 4 objetos y ganar la partida.



¡Utiliza tus fichas de mano y tu ficha de pie para bloquear inteligentemente a los otros jugadores!



## Puntos fuertes:

Alta interacción entre los jugadores.

La temática del juego puede cambiarse: conseguir objetos para el reciclaje, conseguir objetos en una mina de enanos...

El juego potencia la visión espacial (los objetos deben apoyarse correctamente entre ellos).

Estrategia (conseguir los objetos propios no impide complicar la estrategia a los otros jugadores).