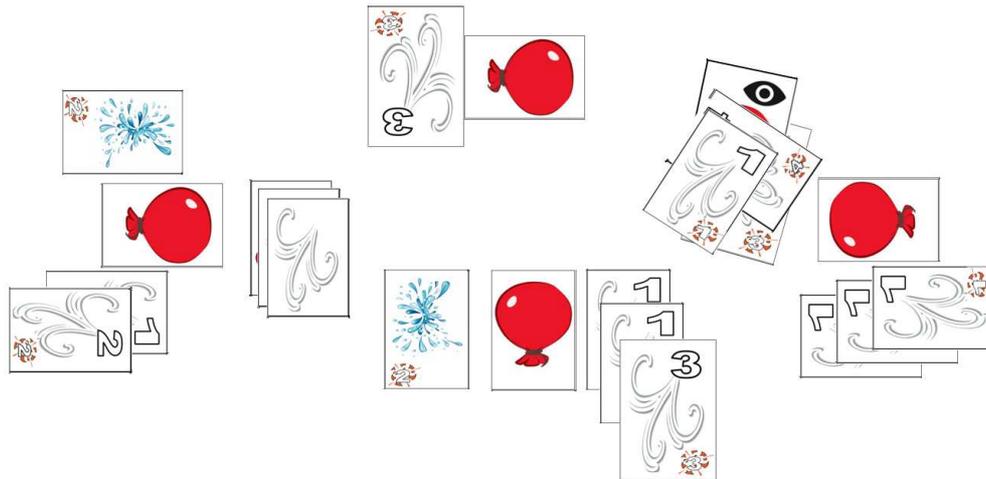


GLOBO

Número de jugadores: 2-8
Edad: 10+
Duración: 20 minutos
Público objetivo: Familiar

Componentes:
8 Cartas de globo
26 Cartas de inflar
20 Cartas de acción

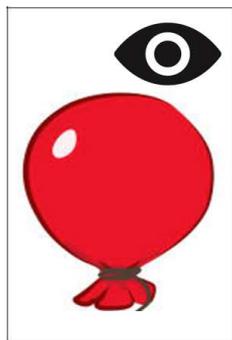


Resumen del juego:

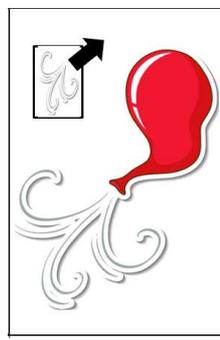
En globos cada jugador tiene un globo. La capacidad máxima del globo permanece oculta al resto de los jugadores. Los jugadores empiezan con cartas de inflar y de acción en su mano. El objetivo del juego es inflar los globos de los otros jugadores sin que te explote. Para inflar los globos juegas una carta de inflar a uno de los globos. A continuación, juegas una carta de acción. Los jugadores se van turnando. En el momento que el globo llega a la mitad de su capacidad su propietario lo coloca vertical. Cuando el globo llega a su máxima capacidad su propietario declara que explota y el jugador que ha lanzado la carta de inflar recibe los puntos negativos por haber explotado el globo. Cuando todos los globos hayan explotado el ganador será el jugador con menos puntos negativos.



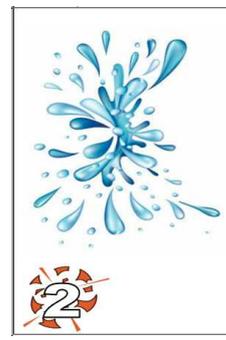
Reverso carta globo



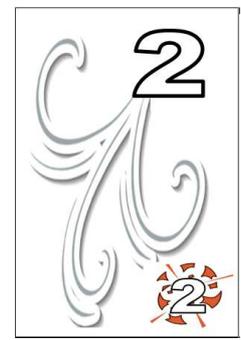
Acción observar globo



Acción desinflar



Acción agua



Carta de inflar globo

Puntos fuertes del juego:

Alta interacción entre los jugadores. Un juego de deducción sencillo. Explicación del juego en dos minutos. Pueden jugar hasta ocho jugadores.