

# BEACH

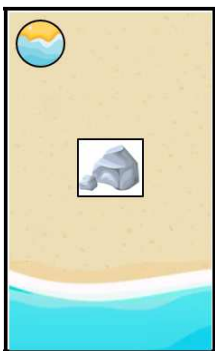
**Número de jugadores:** 2-4  
**Edad mínima de los jugadores:** 10  
**Duración:** 30 minutos  
**Público objetivo:** familiar

**Componentes del juego:**  
60 Cartas pequeñas de terreno.  
60 Cartas pequeñas de personajes.  
12 Cartas pequeñas puntuación.



## Resumen del juego:

En Beach los jugadores construyen su playa. El juego utiliza una mecánica de draft. Los jugadores eligen 2 cartas cada turno y las van colocando formando su abarrotada playa. Algunas cartas de personaje pueden moverse a otra posición durante el turno del jugador. La puntuación final depende de los patrones conseguidos con las cartas de personaje, las mayorías de sombrillas, de haber completado la playa, de tener pocas rocas y de ser el jugador con menos contaminación.



*Carta de terreno*



*Carta de personaje*



*Carta de puntuación final*

## Puntos fuertes:

Pocos componentes (120+12 cartas pequeñas)  
Alta interacción entre los jugadores.  
Reglas de colocación sencillas.