

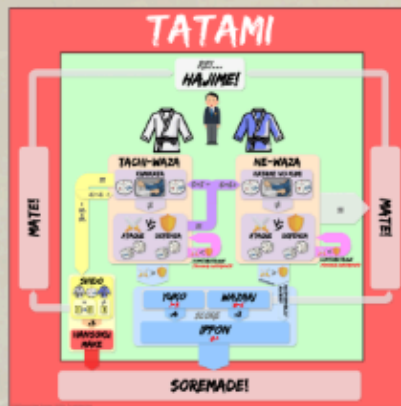


CONVIÉRTETE EN UN MAESTRO DEL JUDO EMPEZANDO COMO UN NOVATO SIN EXPERIENCIA Y ENFRÉNTATE A UN VIAJE LLENO DE RETOS, COMBATES Y DESCUBRIMIENTOS. RECORRE UN MAPA VIVO REPLETO DE DOJOS, RIVALES Y ENCUENTROS INESPERADOS DONDE CADA ENFRENTAMIENTO PONDRÁ A PRUEBA TU TÉCNICA, TU ESTRATEGIA Y TU CAPACIDAD DE ADAPTACIÓN. SOLO SUPERANDO A OTROS JUDOKAS Y ASCIENDIENDO PASO A PASO POR LOS CINTURONES PODRÁS ACERCARTE A LA VERDADERA MAESTRÍA HASTA LLEGAR AL LEGENDARIO KODOKAN Y DEMOSTRAR QUE ERES DIGNO DEL CINTURÓN NEGRO.

SISTEMA DE COMBATE

El sistema de combate de SHODAN recrea de forma dinámica el flujo real del judo, habiendo ataques, defensas, contraataques, transiciones a lucha en el suelo y penalizaciones. Los combates combinan técnica, estrategia y tensión constante, apoyados por Puntos de Judoka (obtenidos tras subir de nivel) y Cartas Potenciadoras (Cartas Kiai), obtenidas tras las victorias, que refuerzan habilidades de combate y decisiones tácticas.

Cualquier jugador puede ganar cualquier combate. A mayor progreso, mayores opciones de victoria frente a rivales inferiores, pero nunca una ventaja absoluta.



MECÁNICAS

- Selección simultánea de acciones.
- Combate directo PvP táctico.
- Progresión de niveles por cinturones de judo.
- Gestión de mano de cartas
- Eventos variables en el mapa.
- Alta interacción entre jugadores.

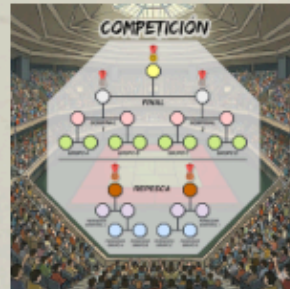
DOS MODOS DE JUEGO

MODO AVENTURA



Los jugadores recorren un mapa de casillas, moviéndose entre dojos y enfrentándose a rivales en combates que representan a los dueños de cada dojo. **Cada victoria contra el propietario de un dojo permite ascender de cinturón**, reflejando la evolución del jugador como judoca, mientras los encuentros en el tablero añaden sorpresa y estrategia en cada turno.

MODO COMPETICIÓN



Los jugadores se enfrentan en un formato de torneo utilizando el **tablero de competición**. Los participantes son colocados aleatoriamente

en un cuadro eliminatorio y avanzan superando rondas de combate hasta llegar a la gran final, donde solo uno se proclamará campeón.

COMPONENTES

- x1 Caja de 25 x 5cm
- x1 Reglamento
- x1 Tablero de dos caras con los dos modos de juego.
- x1 Tablero de combate.
- x8 Fichas de Judoka.
- x128 tokens (PJ's + Puntuación de combate)
- x8 Figuras de jugadores en varios colores
- x49 Cinturones de colores para las figuras de jugador
- x56 Tokens dojos jugadores (color de cinturón x8)
- x8 Dados de seis caras.
- x30 Cartas Dotoku (Código Moral)
- x36 Cartas Kiai (Potenciador de Combate)

