

DRIFT: CROWN OF BLOOD

Juego táctico competitivo de supervivencia

Información general

Jugadores: 2-6

Duración: 45-60 minutos

Edad: 12+

Tipo: Battle Royale táctico

Estado: Prototipo avanzado (playtest activo)

Concepto

Drift: Crown of Blood es un juego de mesa competitivo donde los jugadores luchan por sobrevivir en una isla hostil hasta convertirse en el último en pie.

Cada decisión cuenta: el posicionamiento, la gestión de recursos y la anticipación del rival serán determinantes para alcanzar la victoria.

Cómo se juega

En cada ronda, los jugadores seleccionan sus acciones en secreto y construyen un mazo central compartido.

Cuando el mazo se revela, las acciones se ejecutan en orden, generando situaciones dinámicas donde adelantarse o retrasarse puede marcar la diferencia.

Durante la partida, los jugadores exploran el mapa, saquean cofres, gestionan su inventario y se enfrentan en combates deterministas.

Los eventos ambientales, anunciados con antelación, afectan zonas del tablero y obligan a adaptarse constantemente.

Puntos clave

- Sistema único de mazo central de acciones
- Alta interacción y lectura del rival
- Combate determinista
- Gestión de inventario
- Eventos con información parcial

Experiencia de juego

Drift ofrece una experiencia tensa y estratégica donde los jugadores deben anticipar las decisiones de sus rivales.

La partida evoluciona desde la exploración hasta un enfrentamiento final en la zona central.

Público objetivo

Jugadores avanzados

Amantes de juegos competitivos

Grupos que buscan experiencias tensas y estratégicas

Estado del desarrollo

El juego se encuentra en fase avanzada de testeo, con reglas definidas y en proceso de equilibrio.

Diferenciador principal

Drift destaca por su sistema de programación de acciones en un mazo común, que combina planificación, incertidumbre y lectura del rival.