



Video



Autor

ALBERTO CAMAÑO PASCUAL

@acamanopas

+34 677551907

acamanop@gmail.com



Ficha del juego

Nombre: OXYGEN: Echoes of the Edge
Edad: 10+
Nº personas: 1-4
Tiempo: 30-60 min
Tipo: Familiar, cooperativo
Mecánicas: Tablero modular, puntos de acción, exploración, gestión de recursos.

Componentes



50 cartas



50 cubos
(8mm)



4 peones



1 dado D6

Objetivo del juego

Los jugadores son un grupo de aventureros atrapados en una nave espacial abandonada. Deben colaborar y explorar la nave, enfrentando desafíos y amenazas mientras el tiempo corre.

Para ganar, deben:

- ✓ Restaurar un artefacto de tecnología alienígena.
- ✓ Activar la cápsula de escape.
- ✓ Abandonar la nave antes de que colapse.

Desarrollo del juego

◆ Fase de Exploración:

Explorar la nave, colocar nuevas habitaciones y descubrir eventos y amenazas.

Completar misiones personales y compartidas.

Prepararse para la fase final.

◆ Fase Final:

1 Restaurar el artefacto.

2 Superar la defensa de la sala final.

3 Huir hacia la cápsula de escape antes de que la nave colapse.

Conceptos básicos

- **Cartas de Nave:** Forman el mapa del juego con habitaciones y pasillos. Contienen elementos clave como grietas, paneles de control, activadores de la cápsula de escape y defensas de pasillo.
- **Cartas de Personaje:** Definen habilidades especiales, oxígeno, heridas y misiones personales de cada jugador.
- **Contador de Colapso:** Indica las rondas restantes antes de que la nave se destruya, controla las puertas cerradas y determina qué se encuentra en las habitaciones.
- **Contador de Energía:** Un recurso compartido que permite realizar ciertas acciones en la nave.

Por qué es especial

✦ **Alta rejugabilidad:** La nave se forma de manera modular, cambiando en cada partida.

⚡ **Sistema dinámico:** Eventos, misiones y amenazas cambian cada vez, asegurando experiencias únicas.

♥ **Estrategia cooperativa intensa:** Requiere una gestión equilibrada de recursos personales y compartidos.

⌚ **Tensión en aumento:** El contador de colapso actúa como temporizador, intensificando el desafío en cada ronda.