



ALBERTO CAMAÑO PASCUAL

+34 677 551 907

acamanop@gmail.com

@acamanopas



Ficha del juego

Nombre del juego: ICE WORLD
Edades: 8+
Nº personas: 2 - 4
Tiempo de juego: 30'
Tipo: Familiar, competitivo, estrategia
Mecánicas:

- Variable Set-up
- Modular Board
- Random Production
- Area Movement
- Pick-up and Deliver
- Take That
- Hot Potato
- End Game Bonuses



Componentes

7 x Losetas



85 x Fichas



50 x Cartas



Objetivo del juego

Lidera un grupo de colonos y establece tu asentamiento en un mundo cambiante de placas de hielo que se mueven con los vientos, donde un oso polar merodea cerca y condiciona tus decisiones. Mueve tus colonos por las placas de hielo y recoge recursos antes que los demás para construir tus cabañas quitando las de otros. Los jugadores compiten construyendo estratégicamente sus cabañas para conseguir la mayor puntuación al final de la partida.

Desarrollo de la partida

La partida se desarrolla por turnos. Cuando se han jugado todas las cartas de recursos se inicia la última ronda.

Acciones en el turno de cada jugador:

1. Mover colonos y rotar losetas

2. Recoger recursos

3. Construir cabañas

4. Colocar nuevos recursos

Oso Polar



Lo mueven los jugadores con las cartas de recursos. Dificulta recoger recursos. Ayuda a construir cabañas. Al final de la partida derriba cabañas.

Puntos de victoria

Elementos que dan puntos de victoria:

- Cada cabaña construida.
- Placas de hielo con varias cabañas.
- Cabañas en todas las placas de hielo de una loseta.
- Recursos restantes.