



DEWY

CUBIERTO DE ROCIO

MK II.1



ALBERTO CAMAÑO PASCUAL

+34 677 551 907

acamanop@gmail.com

@acamanopas



Ficha del juego

- Nombre:** DEWY cubierto de rocío
Edades: 8+
Nº personas: 2 - 4
Tiempo: 30'
Tipo: Familiar, competitivo
Mecánicas:
- Transparent hexagon grid, placement & movement
 - Layering & static capture
 - Push & falling
 - Once per game abilities

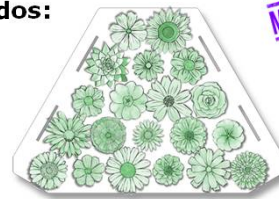


Componentes

Sólo troquelados:

4 x Tableros

128 x Fichas



Porqué es especial

- Compite en una experiencia inmersiva, con interacción directa, y sin azar.
- El tablero inclinado en 3D añade un giro táctico al movimiento de las gotas.
- Desafiante y visualmente sorprendente.

Objetivo del juego

Cada jugador tiene un jardín de flores y un grupo de gotas de rocío de un color.

Coloca tus gotas en los jardines de otros para puntuar.

Tapa sus gotas o mueve las tuyas en tu jardín para empujar y tirar las de otros para que no puntúen.

Conceptos básicos

- Las gotas se pueden poner en cualquier tablero (jardín).
- Las gotas puntúan según su tamaño.
- Sólo puntúan las gotas que están en los tableros de los demás jugadores.
- Si una gota tiene otra encima no puntúa.
- Cada jugador puede mover sus gotas en su tablero para empujar y tratar de tirar otras gotas.

Desarrollo de la partida

Una partida dura 3 fases.

En cada fase hay 3 acciones: (cada acción la realizan todos los jugadores por turnos)

1. Colocar gotas > 2. Mover gotas > 3. Puntuar

Tras puntuar se inicia la siguiente fase.

Entre fase y fase se dejan como están las gotas que hay encima de los tableros.

Cuando se han jugado 3 fases termina la partida y gana el que más puntos tenga.

Los rayos de sol

Los rayos de sol secan las gotas pequeñas.

Cada jugador tiene 2 soles para toda la partida.

Pon el sol sobre las gotas, y las pequeñas que cubra se quitan del tablero.