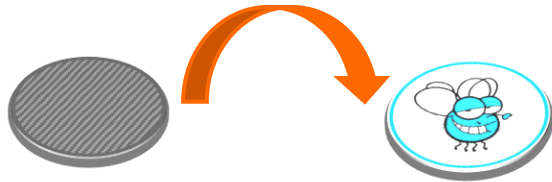


# YUMMY!

En cada ronda

1 Da la vuelta a un mosquito.



2 Los camaleones intentan atrapar el mosquito con sus cartas con efectos inesperados, ¡muchas de las cartas son de doble filo!



3 La ronda acaba cuando todos los jugadores no puedan realizar más acciones y pasan. Entonces, el jugador que haya jugado sus cartas con más pericia atrapa el mosquito.



¡Qué hambre! Apenas quedan mosquitos en la jungla y los camaleones estáis muy hambrientos...

Logra ser el primer camaleón en llenarse la tripa con tres mosquitos. Pero ¡jojo! los camaleones cambiáis de color y, por tanto, cambian los mosquitos que podéis atrapar.

Yummy! es un juego de cartas rápido y fácil de aprender. Combina memoria visual, subastas y acciones inesperadas.



2-4 5+ 15'

Contenido: 64 cartas y 12 fichas

Tipo: familia, party.

Categoría: cartas

Mecánicas: gestión de mano, subasta, memoria, toma eso, colección de ítems.

Autor: Manuel Rodríguez  
[manbur333@gmail.com](mailto:manbur333@gmail.com)  
676 076 005