



CROMA 100 es un juego de cartas estratégico y competitivo en el que las personas jugadoras deben **construir y cerrar filas de colores sumando cartas numéricas hasta alcanzar exactamente 100 puntos**. A lo largo de la partida, se combinan cálculo, planificación y cartas especiales que permiten modificar tanto las propias filas como las del resto de jugadores y jugadoras.

La dinámica se estructura en **cuatro fases por turno**: robar, jugar cartas, comprobar cierres y fin de turno. En cada turno se roban cartas y se juegan aquellas en función de las normas de cada fila.

El juego finaliza una vez que una de las personas jugadoras ha cerrado **3 de las 5 filas**, permitiendo finalizar el turno activo. Cerrar el juego no implica ganar, ya que **gana la persona que haya obtenido más puntos al final de la partida**, en función de la construcción de las filas que haya dispuesto en su tablero personal.



COMPONENTES

- 250 cartas numéricas.
- 40 cartas especiales.
- 30 cromas.
- 6 tableros.
- 5 cartas de ayuda.
- 2 cartas colorADD.
- 1 bloc de puntuación.
- 1 libro de instrucciones.



#Bazas

#Cartas

#Construcción de mazos



2 - 5 personas



+14 años



45 min



Familiar