



Senderos Encantados



Para 2



30'



+8 años



Tú objetivo es:

Conseguir más puntos que tu oponente llevando objetos mágicos a tu aldea.

Componentes

- 1 tablero con 5x9 huecos
- 48 losetas circulares
- 6 cartas de objeto común
- 6 cartas de objeto especial
- 3 cubos verdes de madera
- 3 cubos morados de madera
- 6 cubitos grises de madera
- 2 figuras de Duende de cartón
- 2 figuras de Hada de cartón
- 2 peanas verdes (Duendes)
- 2 peanas moradas (Hadas)
- 1 inventario para los Duendes
- 1 inventario para las Hadas

Puntos fuertes:

Losetas giratorias crean tableros dinámicos

2 Facciones Asimétricas

Rejugabilidad Muy Elevada

Funciona con niños y adultos

Si eres Duende

En cada turno podrás:

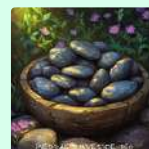
- Poner nueva loseta o girar 180° una ya colocada.
- Mover dos duendes a través de 2 losetas conectadas.

Si eres Hada

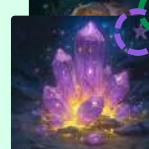
En cada turno podrás:

- Poner nueva loseta o girar 90° una ya colocada.
- Mover un hada a través de 3 losetas conectadas.

Si llegas a una loseta con objeto:



(Común)



(de Duende)
(Especiales)
(de Hada)

Obj. comunes: 1 pts.
Obj. especiales tu facción: 3 pts.
Obj. especiales su facción: 1 pts.

Los Duendes pueden llevar más objetos encima que las Hadas

Autora: Natalia De La Flor
contacto.protos.n.e@gmail.com

La partida finaliza:

Cuando un jugador lleva 3 objetos especiales a su aldea.