



# Senderos Encantados



30'

+8 años

Duración: 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9

Tú objetivo es:

Conseguir más puntos que tu oponente llevando objetos mágicos a tu aldea.

## Componentes

- 1 tablero con 5x9 huecos
- 48 losetas circulares
- 6 cartas de objeto común
- 6 cartas de objeto especial
- 3 cubos verdes de madera
- 3 cubos morados de madera
- 6 cubitos grises de madera
- 2 figuras de Duende de cartón
- 2 figuras de Hada de cartón
- 2 peanas verdes (Duendes)
- 2 peanas moradas (Hadas)
- 1 inventario para los Duendes
- 1 inventario para las Hadas

## Puntos fuertes:

Losetas giratorias crean tableros dinámicos

2 Facciones Asimétricas

Rejugabilidad Muy Elevada

Funciona con niños y adultos

## Si eres Duende

En cada turno podrás:

- Poner nueva loseta o girar  $180^\circ$  una ya colocada.
- Mover dos duendes a través de 2 losetas conectadas.

## Si eres Hada

En cada turno podrás:

- Poner nueva loseta o girar  $90^\circ$  una ya colocada.
- Mover un hada a través de 3 losetas conectadas.

## Si llegas a una loseta con objeto:



Obj. comunes: 1 pts.  
Obj. especiales tu facción: 3 pts.  
Obj. especiales su facción: 1 pts.

Los Duendes pueden llevar más objetos encima que las Hadas