



PANIK!

FANGS & CLAWS

ESCARAMUZAS ASIMÉTRICAS EN UN INSTITUTO MALDITO



RÁPIDO DE PREPARAR Y JUGAR

DURACIÓN ACOTADA

ACTIVACIÓN ALTERNA

ASIMETRÍA REAL DE FACCIONES

OBJETIVO CON CONTRAJUEGO

ALTA INTERACCIÓN

PREPARADO PARA EXPANSIONES

TENSIONES MEMORABLES

COMPONENTES

- 22 Miniaturas
- 3 dados
- 1 Tablero
- 23 Fichas de 5 tipos
- 14 Marcadores
- 1 Tarjeta de Puntuación
- 3 Tarjetas de Facción
- 1 libro de reglas

GAME LOOP



ACTIVA a un CAZADOR: realiza un MOVIMIENTO y luego una ACCIÓN



Trata de DERRIBAR y DEVORAR a los SUPERVIVIENTES aguantando una RONDA entera sin interrupción



Acumula SUPERVIVIENTES, y CAZADORES rivales en tu BANQUILLO, y no te dejes capturar por los conserjes zombi!



CONTACTO

GUILLERMO FERNÁNDEZ | info@tinkerjunkie.com | 613124140

OTROS PROYECTOS [@tinkerjunkie](https://www.instagram.com/tinkerjunkie) | www.tinkerjunkie.com

Estado: testeado 20+ partidas, iteración v1.5 de reglas

Lenguaje gráfico y arte: definido y en estado prototípico

Componentes: flexibles a la espera de validación

Busco: editorial / blindtests / feedback de producción