



PANIK!

FANGS & CLAWS

ESCARAMUZAS ASIMÉTRICAS EN UN INSTITUTO MALDITO



PANIK! FANGS & CLAWS es un juego de escaramuzas pulp de 2 a 3 jugadores con mecánicas asimétricas y decisiones tácticas.

El objetivo? Conseguir la supremacía **DEVORANDO SUPERVIVIENTES**, derrotando **CAZADORES** rivales y evitando ser capturado por los malolientes **CONSERJES ZOMBI**.

RÁPIDO DE PREPARAR Y JUGAR

DURACIÓN ACOTADA

ACTIVACIÓN ALTERNA

ASIMETRÍA REAL DE FACCIONES

OBJETIVO CON CONTRAJUEGO

ALTA INTERACCIÓN

PREPARADO PARA EXPANSIONES

TENSIONES MEMORABLES

COMPONENTES

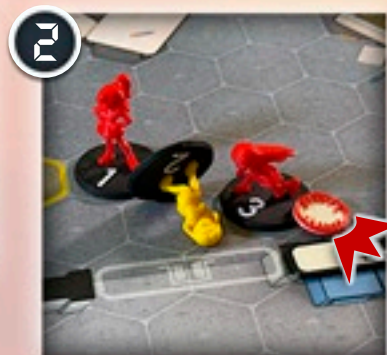
- 22 Miniaturas
- 3 dados
- 1 Tablero
- 23 Fichas de 5 tipos
- 14 Marcadores
- 1 Tarjeta de Puntuación
- 3 Tarjetas de Facción
- 1 libro de reglas

GAME LOOP



ACTIVA a un **CAZADOR**: realiza un **MOVIMIENTO** y luego una **ACCIÓN**

Trata de **DERRIBAR** y **DEVORAR** a los **SUPERVIVIENTES** aguantando una **RONDA** entera sin interrupción



Acumula **SUPERVIVIENTES**, y **CAZADORES** rivales en tu **BANQUILLO**, y no te dejes capturar por los conserjes zombi!



CONTACTO

GUILLERMO FERNÁNDEZ | info@tinkerjunkie.com | 613124140

OTROS PROYECTOS @tinkerjunkie | www.tinkerjunkie.com



@PANIKFANGSANDCLAWS

Estado: testeado 20+ partidas, iteración v1.5 de reglas

Lenguaje gráfico y arte: definido y en estado prototipo

Componentes: flexibles a la espera de validación

Busco: editorial / blindtests / feedback de producción