

LA GRAN FUGA DE EZKABA (1938)

795 presos. Un monte infranqueable. Solo unos pocos llegarán a la frontera.

Es un juego de movimiento oculto y supervivencia basado en el evento más impactante de la Guerra Civil Española: la huida masiva del Fuerte de San Cristóbal. Un jugador asume el rol de la Guardia Civil, mientras que los otros jugadores serán los presos a la fuga que intentarán escapar a través de los montes navarros hasta la frontera.



Mecánica: ⌚ movimiento oculto 👁 y supervivencia ❤️ donde el "cazador" es el que busca a ciegas, aquí los fugitivos son los que se mueven en secreto por un mapa hexagonal. La tensión no solo radica en no ser visto, sino en gestionar la poca energía que les queda antes de que la Guardia Civil los capture.

Componentes

- 6- 🧑 meeples
- 1- 🟩 tablero de juego
- 4- ⌚ hojas de ruta
- 4- 🃏 cartas de personaje
- 45- 🃏 cartas de evento
- 13- 🟢 tokens
- 2- 🟡 fichas de control GC
- 2- 🏠 fichas de caserio aliado



Autor: Asier Elvira Contacto: asier94@hotmail.es