



Componentes:

- 91 cartas de juego
- 4 cartas de personaje
- 4 meeples



1-4



+8



-30'

Funcionamiento:

Crea una montaña con las cartas desplegadas bocabajo por la mesa y coloca tu escalador en la base de la montaña. En cada turno tendrás un movimiento para poder ir ascendiendo y descubriendo cartas que te ayudarán o no en tu progreso hacia la cima.



Súmame a la aventura y compite contra tus amigos para coronar la cima más alta del mundo, la del monte Everest.

Juego de movimiento por áreas con unas reglas muy sencillas, donde siempre te enfrentarás a complejas decisiones en las que el azar y la estrategia te guiarán hasta lo más alto.

