



ENCAJAS:

El Caos del Almacén

¡Ordena el desastre antes de que el jefe te pille!



7+



2-5



5-10

JUGADORES MIN.

COMPONENTES (60 CARTAS)

46 Cajas:	9 XL	9 L (2 🍷)	9 M (4 🍷)	9 S (4 🍷)	10 XS (4 🍷)	
14 Especiales:	2 Cinta Cello	4 Cúter	2 Reorganizar	2 Albarán	2 Error de envío	2 Carretilla

Dinámica de turno: 1 acción a elegir entre 4:

1 ABRIR PILA



Usa XL para abrir. Si abres con L/M/S/XS, aplica Salto de Talla

2 ENCAJAR



Jugar carta

3 CERRAR



Juega XS sobre pila, descártala y gana 1 Etiqueta

4 ROBAR



Si no puedes/quieres realizar una acción, ¡ROBA!

SALTO DE TALLA



M sobre XL = Robo 1 carta por talla saltada y turno fermina

REGLA FRÁGIL (🍷)



M 🍷 sobre 1 normal. Pila marcada: SOLO CARTAS FRÁGILES ENCIMA

USO DE ETIQUETA



Gasta 1 Etiqueta para saltar tallas SIN PENALIZACIÓN

¿Quién gana?



Partida simple: ganará el jugador que se descarte primero

Partida competitiva: ganará el jugador que consiga primero 10 puntos

PUNTOS CLAVE DE VENTA



MECÁNICA INTUITIVA

(Riesgo-Recompensa)



TEMÁTICA UNIVERSAL



INTERACCIÓN DIRECTA



PORTABILIDAD MÁXIMA

FICHA TÉCNICA

60 CARTAS | 6 TOKENS ETIQUETA
INDEPENDIENTE DEL IDIOMA | IDEAL CAJA PEQUEÑA
Creado por: Asier Elvira asier94@hotmail.es