


AMAPOLAS

 **JUGADORES: 2 - 4**

 **DURACIÓN: 30 min**

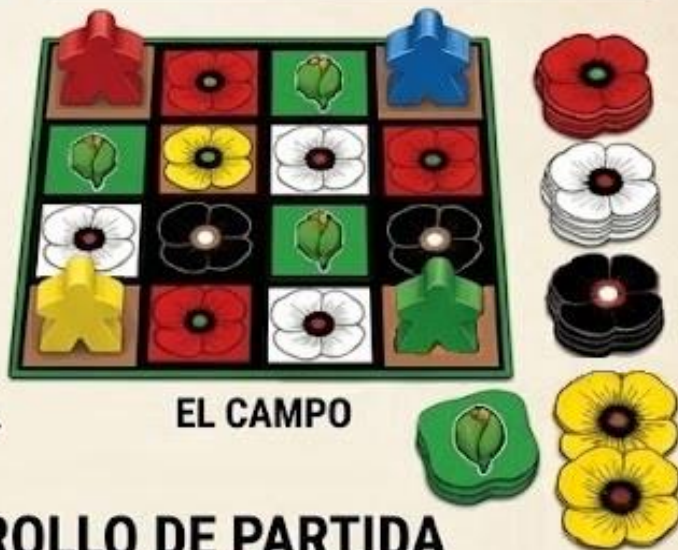
 **EDAD: +10 años**

 **MECÁNICAS**

Colocación de losetas
Movimiento en cuadrícula
Gestión de patrones

COMPONENTES



- 1 Tablero Central (El Campo):
4x4 cuadrícula.
- 4 Tableros Individuales (Los Jardines):
- 4 Meebles de Jardinero (uno por color).
- 1 Bolsa de Tela (Saco de Cosecha).
- 80 Losetas de Amapola:
 - 30 Rojas, ○ 30 Blancas, ● 12 Negras.
 - 8 Amarillas (Reverso:  Brote Verde).
- 12 Cartas de Objetivo.



PREPARACIÓN Y DESARROLLO DE PARTIDA

- 1 Mover** 
Mueve tu meeples de jardinero.
- 2 Cosechar**  
Toma la loseta de la casilla a la que te acabas de mover.
- 3 Sembrar**
Colócala en cualquier espacio vacío de tu jardín.
- 4 Reponer**
Roba una nueva loseta de la bolsa y colócala en el tablero central.

EL MOTOR DE ACCIONES

Activa acciones colocando losetas de flores   




TU JARDÍN

-  Regar
-  Mover
-  Trasplantar
-  Eliminar

FIN DE LA PARTIDA Y PUNTUACIÓN

La partida terminará al finalizar la ronda en el que un jugador complete su jardín con 16 losetas.

- Puntos por Losetas de Amapola.
- Puntos por Objetivos Privados.

Ganará el que más puntos consiga 


MAESTRO JARDINERO

