

# OBJETIVO MONTE PERDIDO

— 3.355 m —

*¡La montaña te está desafiando!*



*Un juego de Xavier Andreu*

*Diseñado en los Pirineos*

Enfréntate a los desafíos reales de la montaña:  
la Escupidera, las clavijas, el mal de altura  
o las fajas del Monte Perdido.

Gestiona tu equipo, energía y recursos  
para alcanzar la cima antes que los demás.

## COMPONENTES

- 120 cartas
- 1 tablero de ascensión
- fichas de jugador
- 1 manual de reglas



@playsummitgames



x.andreu.iter@gmail.com

