

OMEN

Duelo estratégico de cartas con turnos explosivos

¿Qué es Omen?

Omen es un juego de cartas competitivo para 2 a 4 jugadores donde cada decisión importa. Combina acciones instantáneas con un sistema único de cartas Delay que se preparan en mesa para activarse en turnos posteriores sin consumir acción.

Objetivo del juego

Gana la partida el primer jugador que comience su turno sin cartas en su baraja. La victoria depende de la gestión del mazo, el control del ritmo y el momento exacto de actuar.

La clave: Cartas Delay

Las cartas Delay se juegan en un turno, pero se activan en turnos posteriores. Activarlas no consume acción, permitiendo encadenar múltiples efectos y luego jugar una carta adicional desde la mano en el mismo turno.

Maldiciones

Las Maldiciones se activan obligatoriamente al robarse y añaden tensión constante a la partida. Si no se puede pagar su coste de activación, el jugador sufre una penalización directa en su baraja.

Datos clave

Jugadores	Edad	Duración
2-4	8+	30 minutos

Omen es ideal para jugadores que buscan partidas rápidas, tensión constante y un sistema original que recompensa la planificación y el timing.