

RECURSOS HUMANOS

CRISIS EN LA OFICINA



Los jugadores representan al departamento de Recursos Humanos de una empresa.

¿Vuestra misión?: mantener la empresa a flote mientras lidias con eventos críticos, dramitas del día a día, decisiones incómodas, personas... y Ambiciones Profesionales.

¿Hasta dónde sacrificarías el bien común por conseguir tu propia Ambición profesional?



Jugadores: 2-5

Duración: 60-90 min

Edad: +16

Complejidad: 2,5/5

Un juego semicooperativo de crisis, gestión y decisiones difíciles donde el marrón siempre está a punto de explotar.