

HOJA DE VENTAS

Título: Torres y Tesoros

Tipo de juego: Cooperativo de fantasía / Dungeon crawler

Categoría: Americano (temático)

Público objetivo: Jugador avanzado

Jugadores: 2–4 (modo versus opcional 1 vs todos)

Duración: 90–180 minutos

Edad recomendada: 12+

Descripción breve:

Torres y Tesoros es un juego de mesa cooperativo de fantasía en el que los jugadores controlan héroes con habilidades diferenciadas y deben superar una campaña compuesta por tres torres consecutivas. Cada torre se divide en niveles con combates tácticos, gestión de dados, enemigos con comportamiento propio y progresión mediante tesoros.

Puntos clave:

- Experiencia cooperativa con fuerte carga temática
- Combate táctico por turnos con gestión de dados
- Progresión de personajes y equipamiento
- Alta rejugabilidad mediante torres, monstruos y configuraciones variables
- Modo versus opcional con un jugador asimétrico

Estado del proyecto:

Prototipo avanzado con reglamento completo y contenido definido.

Formato:

Juego de mesa físico con tablero modular, cartas, dados, fichas y miniaturas.

Autor:

Lluís Sintès

Contacto:

lluis.sintes.martinez@gmail.com