

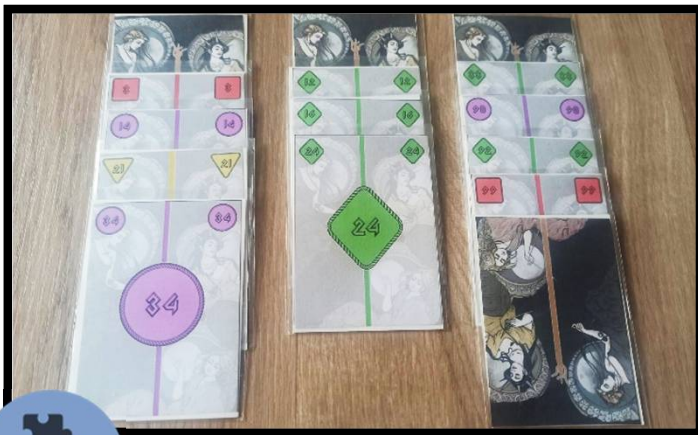
EL HILO DE LA VIDA



Historia

Las **Moiras**, divinidades de la mitología griega, han puesto en marcha la rueca para tejer el destino de los humanos. **Cloto** se encarga de hilar la hebra de la vida, **Láquesis** usa su vara de longitud para medir el hilo y **Átropos** es la encargada de decidir cuando segar un alma.

¡Es hora de tejer el hilo de la vida!



Mecánica

“El hilo de la vida” es un **juego abstracto** en el que cada jugador deberá de crear hilos de vida optimizando la puntuación de acuerdo a las indicaciones de cada una de las Moiras:

- **Cloto** nos otorgará puntos de acuerdo a una característica de como **empiecen las vidas**.
- **Láquesis** nos bendicirá si somos capaces de crear **una determinada estructura en cada vida**.
- **Átropos** nos aportará puntuación si **sesgamos las vidas de acuerdo a sus ordenanzas**.

Al principio de la partida se elegirá al azar una carta una de las Moiras, creando una configuración y aportando una **gran rejugabilidad**. Los jugadores en su turno tendrán que “hilar” cartas colocándolas en orden numérico en cada vida. Este es el **turno de un jugador**:

1) Obtener cartas de vida de una de las siguientes formas:

- A) **Robar 3 cartas del Mazo y quedarse con una.** Descartando las demás sobre la mesa y agrupadas por colores.
- B) **Robar toda una pila de la mesa.**

2) Ubicar la carta o cartas sobre nuestros hilos de vida respetando el orden ascendente.

Opcionalmente, el **jugador podrá usar una carta boca abajo** utilizando esta como inicio o final de una vida.

Cuando el mazo de robo se acabe, revisaremos las indicaciones de las Moiras para puntuar.



Componentes

- 80 cartas de vida (valores del 0 al 79)
- 12 cartas de puntuación (4 de cada Moira)



2-4



10+



20'



almillan@gmail.com



(+34) 625 85 99 15



Facebook: alberto.millan.autor
Twitter: almillan
Instagram: albertomillan86