

# COLOR FESTIVAL



un juego de Alberto Millán

## Historia

La nueva edición de **Color Festival** ya está aquí. **Un festival de música de 5 días de duración.** Una oportunidad única para que los **managers** consigan **dar mayor visibilidad a sus grupos.** En **Color Festival** **buscaremos tener el máximo número de personas delante de nuestro escenario cuando llegue la prensa.** Consigue que saquen la foto de tu escenario y hazte así con la mayor popularidad para tus grupos.



## Mecánica

En **Color Festival** **los escenarios se distribuyen formando un círculo.** Cada jugador tendrá un **cartel con 3 escenarios** que deberá llenar para **llamar la atención de la prensa.** 5 cartas de prensa representan cada una de estas visitas y cuando aparezcan inmortalizarán el escenario con más público.

En tu turno puedes hacer **una de estas 2 opciones:**

- 1) **Roba 2 cartas de personaje**
- 2) **Juega una carta de personaje y aplica su acción**

Las **acciones permitirán mover o retirar asistentes del juego.** En caso de que además juegues una carta que coincida con el escenario de dicho color, robaras una carta.

**Juega los distintos personajes** para aumentar gente en tus escenarios, reducir los de los demás o simplemente **fuerza tu suerte** robando cartas y consiguiendo que llegue el fotógrafo para inmortalizar la escena en el momento más favorable.



## Componentes

- 90 cartas de juego
- 75 cartas de personaje
- 10 de cartel de música
- 5 de escenario
- 5 tokens de fotografía



2-5



8+



20-30'



almillan@gmail.com



(+34) 625 85 99 15



Facebook: alberto.millan.autor

Twitter: almillan

Instagram: albertomillan86