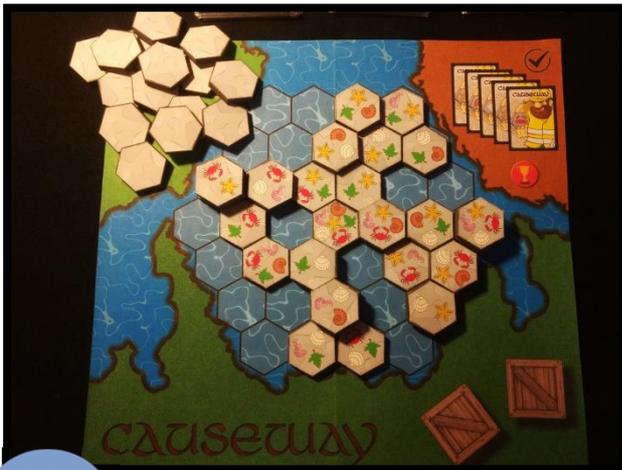


causeway



Historia

Hace siglos, una estructura formada por grandes losetas de basalto cubrió las **costas de Irlanda**. Se conoce como “**La Calzada de los Gigantes**” y recientemente ha sido engullida por las aguas. La leyenda cuenta que unos **gigantes la construyeron** y por ello ahora le toca a ellos de nuevo reconstruirla. Conviértete un gigante para “**asfaltar el mar**” y crear la nueva calzada.



Mecánica

Causeway es un juego de **colocación de losetas en tres dimensiones**.

Al inicio del juego, cada jugador tendrá unos **proyectos de obra** que tendrá que completar. Estos objetivos serán secretos y se podrán adquirir más durante la partida. En cada turno, un jugador cogerá una loseta y la ubicará de tal forma que sea adyacente a losetas que contengan un **solo icono coincidente**. Esta ubicación podrá ser en altura, tapando otras losetas anteriores. Mediante esta acción irán construyendo diversas estructuras, el objetivo será ser el primer jugador que complete **cinco proyectos de obra distintos**.

Además, Causeway cuenta con un **modo solitario** donde tendremos que intentar superarnos en cada partida intentando construir un proyecto definido.



Componentes

- 57 losetas (50 grises + 6 negras + inicial)
- Tablero
- 36 cartas:
 - 6 cartas de reparación (modo solitario)
 - 30 cartas de objetivo (modo competitivo)



1-4



8+



20-30'



almillan@gmail.com



(+34) 625 85 99 15



alberto.millan.autor