

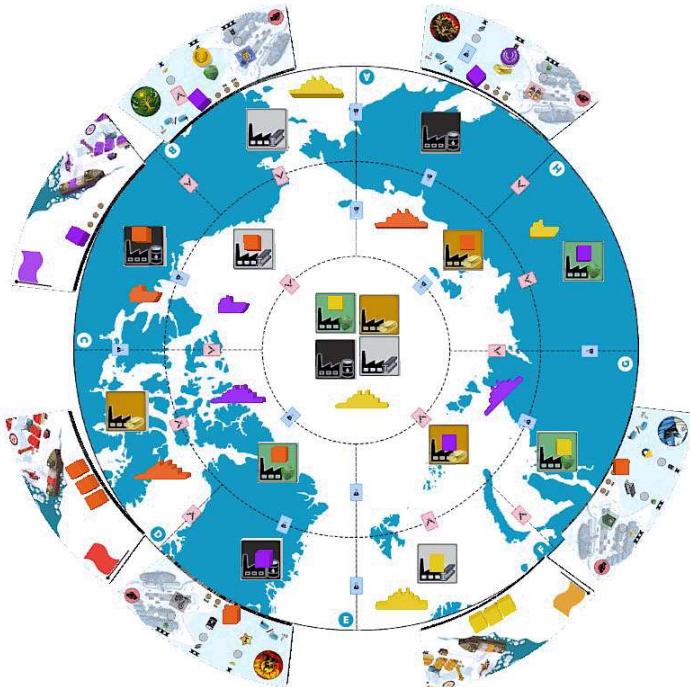
ARCTIC BLIZZARD

un juego de Alberto Millán y Albert Reyes



Historia

En un **1935 alternativo**, distintas potencias han puesto el foco en el **Ártico** dado su **interés geopolítico**. Como líder de una nación, tu objetivo será el de intentar controlar el escenario de todos los modos posibles: por la **vía económica, diplomática y, por supuesto, también militar**.



Mecánica

Dispondrás de un **barco mercante** para **construir fábricas** y **destructores militares** con los que defender tus intereses; **explota los recursos**, **consigue favores** de naciones neutrales, **influye en la Sociedad de Naciones**, aumenta tu prestigio **liderando la carrera espacial y la carrera atómica**, **adquiere tecnologías** que marquen la diferencia y ten cuidado con el **reloj del apocalipsis**, pues si los conflictos escalan demasiado rápido, habrá consecuencias importantes.

Un **eurogame** que tiene como mecánica principal la **selección de acciones** mediante **discos especializados**, junto a una **construcción de motor** gracias a la cual iremos **desarrollando nuestra nación** y a unas **mayorías** que nos ayudarán a puntuar.



Componentes

- 1 tablero del Ártico + 6 tableros auxiliares
- 8 tableros individuales (2 por jugador)
- 84 Discos, 96 cubos, 20 barcos, 3 peones
- 50 fichas (Votación, Sanción) y 2 bolsas
- 82 cartas (Set up, objetivos, ciencia y militares)
- 117 losetas (Tecnología, Fábrica, Recursos, Perforación, Hemiciclo, Puertos)



2-4



14+



80-150'



almillan@gmail.com

mail.areyes@gmail.com



(+34) 699 22 77 23



Facebook : alberto.millan.autor

X (Twitter): almillan / the_good_meeple

Instagram : albertomillan86