

# PARK TEAM

**Temática:** Parque de atracciones

**Mecánicas:** Cooperativo, Colocación de losetas

**Jugadores:** 1-4 **Tiempo:** 20' **Edad:** 10+

## DESCRIPCIÓN:

Hay que construir el mejor parque de atracciones posible que cumpla con las peticiones de los visitantes.

Juego cooperativo de colocación de losetas con atracciones de distinta categoría con las que cumplir los objetivos antes de terminar con el crédito disponible. Cumple objetivos y consigue más crédito para seguir construyendo el parque.

Solo está permitida la comunicación entre jugadores tras el descubrimiento de un nuevo objetivo, momento para consensuar la estrategia.

## COMPONENTES:

- 1 tablero de juego
- X losetas de atracciones, servicios y caminos
- 26 cartas de objetivos
- 2 dados
- 1 marcador de tiempo

## RESUMEN DEL JUEGO:

### Preparación de la partida

Se colocan las losetas de atracciones en la parte alta del tablero según unos criterios, las losetas de camino a la izquierda, las de servicio a la derecha y el marcador de crédito en 20, y se descubren tres cartas de objetivo.

### Juego

Durante el juego, en silencio, los jugadores irán colocando losetas en el parque tratando de cumplir objetivos. El marcador de crédito se irá descontando según el coste de cada una.

Tras el cumplimiento de un objetivo y hasta el seguimiento del juego es el único momento donde los jugadores pueden discutir la estrategia a seguir.

### Fin del juego

Quando no se puedan colocar más losetas o se agote el crédito para colocar nuevas losetas.

