

MOSAICOS

Lluís Català Gadea
lluiscatala@hotmail.com

Temática: **Mosaicos**

Mecánicas: **Gestión de acciones, Objetivos**

Jugadores: **2-4**

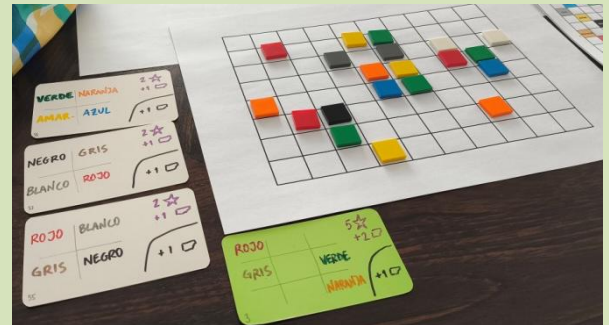
Tiempo: **40-60'**

Edad: **12+**

DESCRIPCIÓN:

En la Edad Antigua, siendo diestros en el arte de los mosaicos, nos contratan para restaurar unos mosaicos deteriorados. Deberemos cumplir con los requerimientos de nuestro promotor y obtener premios por su belleza para alcanzar la victoria.

Juego de gestión de acciones y cumplimiento de objetivos hasta la reconstrucción de los mosaicos.



CONCEPTOS DEL JUEGO:

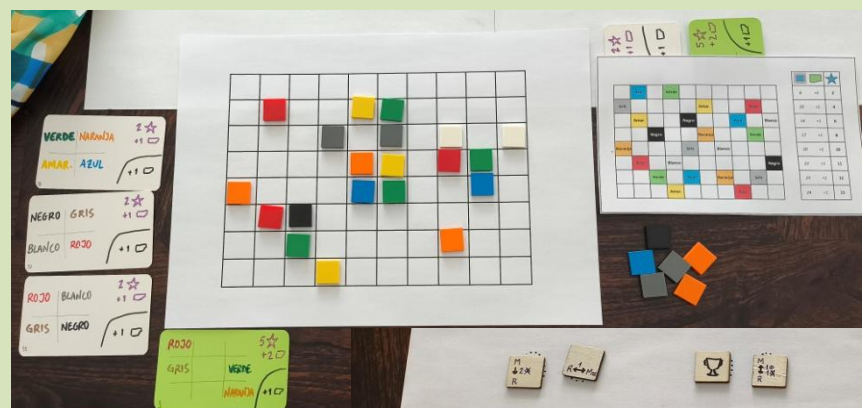
Al inicio, cada jugador prepara el estado inicial del mosaico de otro jugador.

Por turnos, los jugadores eligen una columna de la parte central con la que reciben dos piezas de mosaico y dos cartas de objetivos y realizan dos acciones básicas. Los jugadores de manera opcional pueden descartarse de cartas para realizar acciones extra.

Los jugadores colocan las piezas en su mosaico para optimizar los requisitos del promotor con los premios de belleza de sus cartas.

El cumplimiento de cartas de objetivos, otorga puntos y acciones extra.

Cuando un jugador completa su mosaico se termina el juego. El jugador con mayor cantidad de puntos de victoria es declarado ganador.



COMPONENTES:

- 1 tablero de juego
- 4 tableros de jugador
- 8 tarjetas de promotor
- 70 cartas de premio
- 70 cartas de prestigio
- 10 fichas de acciones
- 384 fichas de mosaicos

