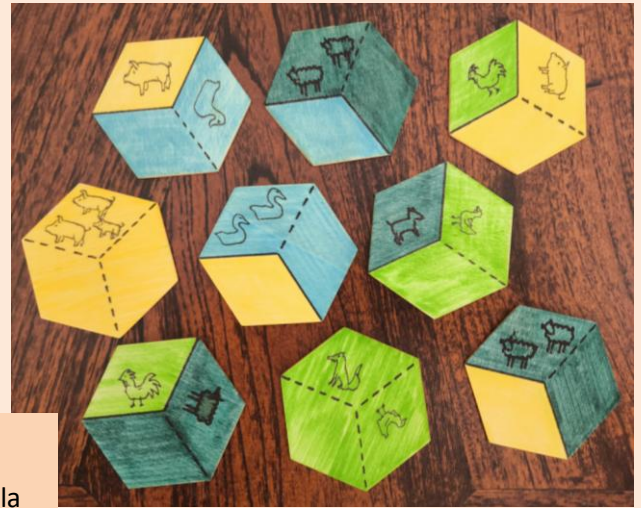


LA GRANJA

Temática: Animales de granja

Mecánicas: Colocación de losetas, Draft

Jugadores: 2 **Tiempo:** 20' **Edad:** 9+



DESCRIPCIÓN:

Construye la mejor granja de animales posible y compárate con la de tu adversario.

Juego rápido y simultáneo de draft y colocación de losetas para todo tipo de jugadores donde habrá que construir la granja de animales con cuatro tipos de terreno y ocho animales distintos.

Juego de rápida preparación y muy fácil de aprender: todas las reglas están en esta hoja.

COMPONENTES:

44 losetas
2 marcadores
2 tablas de puntuación

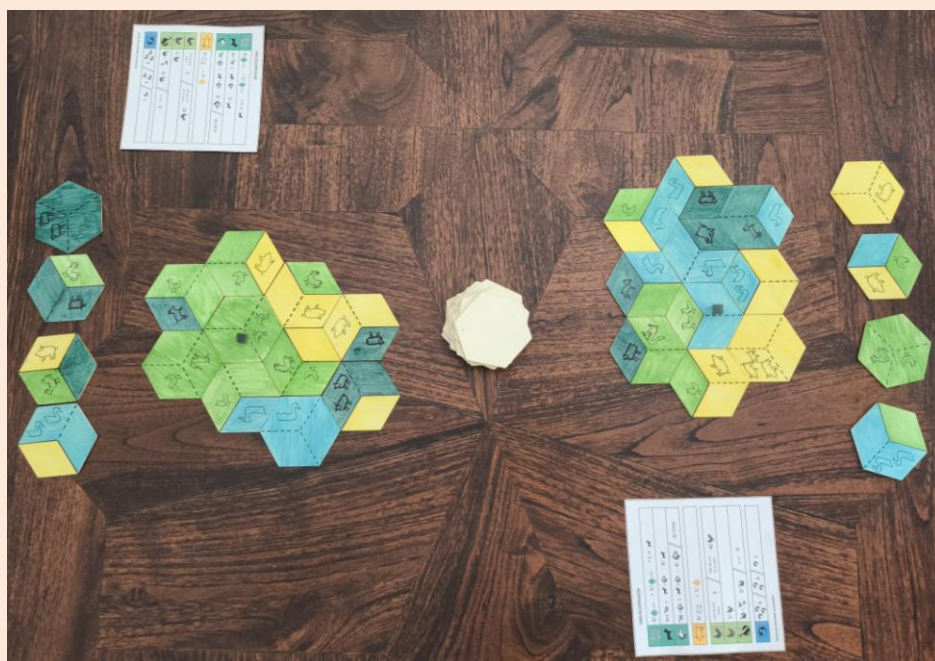


TABLA DE PUNTUACIÓN

	2/ ocup. + 1/ vacío + 1 si
	3o+ y > : 5/
	> y < : 3/ // -5/ zona
	2/ + 1/
	solo en una zona: 3 // más de uno en la zona: -2/
	1/
	< : 2/ // si no -3
	6 // 3 // 1

Zonas sin animales no puntúan

RESUMEN DEL JUEGO:

Se forma una pila con todas las losetas, cada jugador toma tres y empieza el juego.

En cada turno, el jugador cogerá una cuarta loseta de la pila, colocará una loseta en su granja y le pasará las restantes al otro jugador.

Esto se repetirá hasta que se termine la pila de losetas.

Los jugadores deberán colocar las losetas formando una espiral desde el centro hacia el exterior. El recorrido y el sentido de la espiral son libres.

Al final del juego, cada jugador colocará las tres últimas losetas de su mano alrededor de su granja y se procederá a realizar la puntuación.

Hay ocho animales distintos en cuatro tipos de terreno y cada uno puntúa según unos criterios diferentes: ovejas, perros y lobos; cerdos; gallos, gallinas y zorros, y patos.

