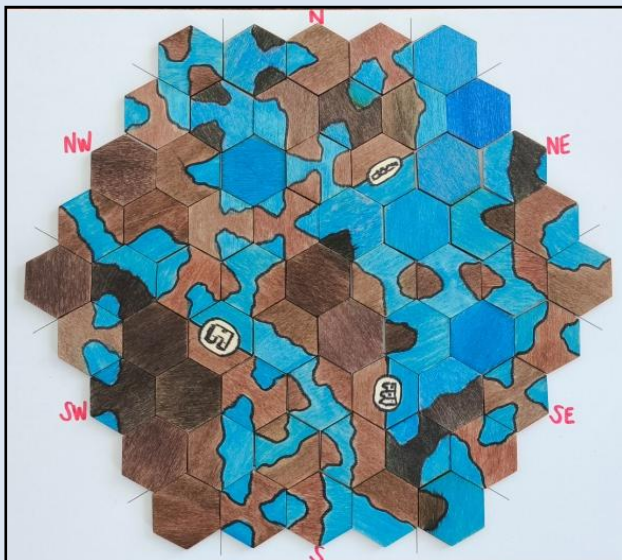


- 4 tableros de jugador
- 256 losetas de mapa
- 61 cartas de objetivos
- 40 fichas de privilegio
- 1 bolsa de tela

Jugadores: **2-4** *Tiempo:* **60'** *Edad:* **9+**



Se trata de completar el mapa cartográfico de un territorio por explorar.

Juego de colocación de losetas de tierra y mar con el objeto de cumplir con la mayor cantidad de objetivos prefijados en la partida. Se deben colocar las losetas para crear rutas marítimas y terrestres entre los diferentes territorios.



Al principio se determinan cuáles son los objetivos del juego.

Se juega por turnos hasta que se cumple una de las condiciones de final de juego.

En su turno, el jugador debe colocar una loseta en su mapa cumpliendo las reglas de colocación.

Durante el juego, cuando se cumplen ciertos hitos, como la unión de territorios, creación de islas, etc., se consiguen fichas de privilegio con las que se ganan ventajas a utilizar durante la elección y colocación de losetas.

Al llegar al final del juego, se puntuará según los objetivos de la partida y el jugador con mayor número de puntos será el ganador.