

120 a 180 min

# patmos

2 a 4 jugadores



El libro del Apocalipsis fue escrito por Juan en la isla de Patmos, en él se narra la destrucción del mal, la instauración de un nuevo cielo y una nueva tierra.

Estamos en 1666, el mal ha resurgido, y el Diablo ha escogido este lugar para inundar la tierra y el cielo de sangre, fuego y cenizas.

Las principales potencias cristianas tratarán de impedirlo y lucharán por grabar su nombre a fuego en la historia, como los héroes que acabaron de nuevo con el resurgir del infierno.

Adquiere cartas para la biblioteca  
y amplía tus posibilidades



Usa estratégicamente tu mazo  
para enfrentarte al mal



Viaja al barco mercante  
y equípate bien para tu campaña



Oblén valiosos recursos  
y pon tu honor por encima de todo

 Crea jugadas combinando las cartas de 2 en 2 y maximiza tus posibilidades

 Lucha con tus exploradores y haz fuego de artillería sobre la isla de Patmos

 Gasta el botín en uno de los cuatro mercados de cartas y planifica a largo plazo

Patmos es un prototipo que por definición debería ser un Eurogame, pero basta con jugar 5 minutos para darse cuenta que su sistema dista mucho de la idea clásica que se tiene sobre ese tipo de juegos.

Se siente como una partida de ajedrez, amplia, profunda y versátil. Todo en él tiene sinergia, desde la construcción del mazo hasta el desplazamiento de los exploradores.

Lo que lo diferencia es su jugabilidad, teniendo cuatro tipos de cartas diferentes, con condicionantes y opciones en ellas, que te llevarán a tener que decidir y calcular para maximizar el resultado, estas afectan sobre 5 exploradores diferenciados que podrás mejorar y equipar según tus planes. Se le ha dado una vuelta de tuerca a las mecánicas clásicas, otorgándole personalidad propia.