

HEROES, MYTH & MAGIC



1 VS 1



60-90'



12+

Fantasia épica, estrategia profunda y progresión entre partidas.

HEROES, MYTH & MAGIC es un juego de enfrentamiento de cartas para 2 jugadores que combina táctica, construcción de mazos mediante draft y progresión persistente entre partidas. Basado en el popular juego de PC de Heroes III: Might & Magic.

COMPONENTES:

2 tableros de posicionamiento de unidades

2 tableros individuales de castillo

De 150 a 300 cartas (expandible)

30 fichas de Héroes

10 indicadores de aumento y daño

30 cubitos azules

20 cubos verdes

10 cubitos amarillos

1 token indicador de turno

2 tokens de tiempo

2 tokens de Grial

4 tokens de Moral

4 tokens de Suerte

CATEGORÍAS DEL JUEGO

- Wargame

- Programación de acciones

- Construcción de mazos

- Draft 3x3

- Gestión de mano

- Combate táctico por posiciones

EXPERIENCIAS DE JUEGO

- ✓ **Duelo estratégico 1 vs 1**, altamente táctico.
- ✓ Partidas encadenadas con **progresión entre encuentros**.
- ✓ Sensación de **campaña ligera** sin necesidad de largas preparaciones.
- ✓ **Campo de batalla posicional** entre ataque y defensa.
- ✓ **Variabilidad y rejugabilidad**.
- ✓ **Toma de decisiones constante** durante y entre partidas.
- ✓ **Trampas ocultas** que aportan tensión y faroleo.

HEROES, MYTH & MAGIC no es solo un duelo de cartas... es una guerra donde cada decisión deja huella.