

# HEROES, MYTH & MAGIC



1 VS 1



60-90'



12+

Fantasía épica, estrategia profunda y progresión entre partidas.

**HEROES, MYTH & MAGIC** es un juego de enfrentamiento de cartas para 2 jugadores que combina táctica, construcción de mazos mediante draft y progresión persistente entre partidas. Basado en el popular juego de PC de Heroes III: Might & Magic.

## COMPONENTES:

2 tableros de posicionamiento de unidades	10 cubitos amarillos
2 tableros individuales de castillo	1 token indicador de turno
De 150 a 300 cartas (expandible)	2 tokens de tiempo
30 fichas de Héroes	2 tokens de Grial
10 indicadores de aumento y daño	4 tokens de Moral
30 cubitos azules	4 tokens de Suerte
20 cubos verdes	

## CATEGORÍAS DEL JUEGO

- |             |                            |                                  |
|-------------|----------------------------|----------------------------------|
| ~ Wargame   | ~ Programación de acciones | ~ Construcción de mazos          |
| ~ Draft 3x3 | ~ Gestión de mano          | ~ Combate táctico por posiciones |

## EXPERIENCIAS DE JUEGO

- ✓ **Duelo estratégico 1 vs 1**, altamente táctico.
- ✓ Partidas encadenadas con **progresión entre encuentros**.
- ✓ Sensación de **campaña ligera** sin necesidad de largas preparaciones.
- ✓ **Campo de batalla posicional** entre ataque y defensa.
- ✓ **Variabilidad y rejugabilidad**.
- ✓ **Toma de decisiones constante** durante y entre partidas.
- ✓ **Trampas ocultas** que aportan tensión y faroleo.

**HEROES, MYTH & MAGIC** no es solo un duelo de cartas... es una guerra donde cada decisión deja huella.