



Scape Lands, un juego **competitivo** con una temática de naturaleza en la que los jugadores crean un mundo conectando losetas de forma óptima para ganar la mayor cantidad de **puntos** posible al turno, con **objetivos ocultos** que otorgan puntos extra si se cumplen. Quien llegue al máximo de puntos es el **ganador**.

En cada turno los jugadores colocarán una de sus losetas en el tablero conectándola con las demás ganando puntos si enlaza correctamente los colores con las losetas adyacentes.



Género: Familiar, Abstracto

Temática: Naturaleza

Mecánicas principales:

Colocación de losetas y
Creación de patrones

6 Modos de juego

Contenido del juego:

84 fichas de bioma

18 cartas de objetivo

16 cartas de puntuación



*Posible cambios
de temática si la editorial
lo considera oportuno.



Carlos Villa Blanco

+34 682 61 97 69

villablancocarlos@gmail.com

@charlie21vb



Javier Villa Blanco

+34 682 61 97 69

javier1116villa@gmail.com

@xsrfux