

ZIVILIZATION

LIDERA UN NUEVO MUNDO PLAGADO DE ZOMBIES.



Desarrollo del juego

En cada turno, equipa una carta de Desarrollo si tienes los recursos necesarios: podrás activar sus efectos a partir de ahora. Después, tira todos los dados para explorar en busca de nuevos recursos y desarrollos, o descansa y reanima a uno de tus seguidores enfermos.

Quien primero consiga 5 cartas de desarrollo desata el final del juego. Contad los puntos conseguidos en las cartas de Desarrollo y en las cartas de Objetivo (si lo habéis logrado). Quien tenga más puntos tendrá la comunidad más próspera y habrá ganado la partida.

Variantes y expansiones

Modo solitario: variante contra automa / tabla de puntuación.

Modo historia: consigue las cartas de desarrollo en el orden indicado, mientras haces frente a otros problemas que surgen en el camino.

PREMISA

Deberás gestionar tus tiradas de dados para conseguir recursos y cartas de Desarrollo, mientras haces frente al ataque de los zombies y los explosivos mientras exploras.

MECÁNICAS:

Push your luck
Gestión de dados
Colección de sets
Mejora de acciones
Objetivos ocultos

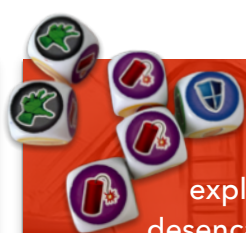


COMPONENTES:

- 8 dados de exploración
- 1 dado de éxito
- 1 dado de peligro
- 20 meeples en 4 colores
- 36 recursos en 3 colores (cubos)
- 18 cartas de Desarrollo
- 9 cartas de Objetivo
- 4 tableros de Personaje
- 4 tarjetas de ayuda/turno



Los zombies harán enfermar a uno de tus seguidores. Evítalo con un arma o un antídoto.



Tres explosivos desencadenan una explosión, matando a todos los zombies. Protégete con un escudo.



¡Alimenta a tus seguidores o enfermarán! Necesitarás un alimento por turno.