

1 - 5 PERSONAS
10+ AÑOS
25 - 45 MINUTOS

RÍO GÓMEZ BELDAD
@LUDEMASTUDIO
699 10 00 66

TOWER BUILDERS

Patrones - Objetivos - Draft - Familiar



Compite por la construcción y planificación la mejor fortaleza del reino. Usa cartas y bloques de colores, construye torres en 3D y completa objetivos para obtener la mayor cantidad de puntos.

MECÁNICA PRINCIPAL

En tu turno, puedes elegir una de varias opciones:

- Crea **escaleras numéricas** con las cartas de tu mano para **construir tus torres**. Necesitarás tantas cartas en escalera como el nivel donde construyes: 1 carta para el primer nivel, 2 para el segundo, etc.
- Usa **tríos** del mismo número o color para **obtener cartas** de objetivo.
- Si las torres cumplen los **objetivos** de colocación de las cartas, **ganarás puntos**.

Por cada nivel completo obtendrás objetivos extra.



TEMÁTICA

Los gremios del reino se enfrentan al desafío de construir una fortaleza capaz de proteger su hogar. Cada jugador desarrolla su propio proyecto **levantando cuatro torres en 3D**, gestionando cartas de construcción y **cumpliendo objetivos** que otorgan puntos de victoria.

COMPONENTES PRINCIPALES

- 4 tableros de jugador
- 54 cartas de Construcción
- 50 cartas de Objetivo
- 15 Bloques en cinco colores
- 1 bloque de jugador inicial

ESTADO DEL PROTOTIPO

- **Mecánicas** de gestión de mano **modificables**.
- **Arte y temática provisional**

Mecánica original que combina **puzzle, gestión de mano, objetivos múltiples y carrera**.

- **Reglas sencillas**
- **Puzzle en 3D**
- **Alta rejugabilidad**.

- **Gran presencia en mesa**
- **Componentes atractivos**