

1 - 5 PERSONAS
10+ AÑOS
25 - 45 MINUTOS

RÍO GÓMEZ BELDAD
@LUDEMASTUDIO
699 10 00 66

TOWER BUILDERS

Patrones - Objetivos - Draft - Familiar



Compete por la construcción y planificación la mejor fortaleza del reino. Usa cartas y bloques de colores, construye torres en 3D y completa objetivos para obtener la mayor cantidad de puntos.

MECÁNICA PRINCIPAL

En tu turno, puedes elegir una de varias opciones:

- Crea **escaleras numéricas** con las cartas de tu mano para **construir tus torres**. Necesitarás tantas cartas en escalera como el nivel donde construyes: 1 carta para el primer nivel, 2 para el segundo, etc.
- **Usa tríos** del mismo número o color para **obtener cartas** de objetivo.
- **Si las torres cumplen los objetivos** de colocación de las cartas, **ganarás puntos**.

Por cada nivel completo obtendrás objetivos extra.



Mecánica original que combina **puzzle**, **gestión de mano**, **objetivos múltiples** y **carrera**.

- **Reglas sencillas**

- **Puzzle en 3D**

- **Alta rejugabilidad.**

- **Gran presencia en mesa**

- **Componentes atractivos**

TEMÁTICA

Los gremios del reino se enfrentan al desafío de construir una fortaleza capaz de proteger su hogar. Cada jugador desarrolla su propio proyecto **levantando cuatro torres en 3D**, gestionando cartas de construcción y **cumpliendo objetivos** que otorgan puntos de victoria.

COMPONENTES PRINCIPALES

- 4 tableros de jugador
- 54 cartas de Construcción
- 50 cartas de Objetivo
- 15 Bloques en cinco colores
- 1 bloque de jugador inicial

ESTADO DEL PROTOTIPO

- **Mecánicas** de gestión de mano **modificables**.
- **Arte y temática provisional**