

1- 4 PERSONAS
8+ AÑOS
10 - 20 MINUTOS

RÍO GÓMEZ BELDAD
@LUDEMASTUDIO
699 10 00 66

PiramidArt

Filler - Familiar - Puzzle - Loquetas



Compíte por diseñar la pirámide más espectacular para el Faraón. Elige con cuidado las loquetas que colocas... ¡y que no te quiten las que más necesitas!



MECÁNICA PRINCIPAL

En cada turno, los jugadores **toman una loqueta de piedra del centro** y la colocan en su pirámide, **buscando cumplir los objetivos del Faraón** para ganar puntos..

Cada loqueta puede **colocarse, intercambiarse** o bien **dejarse en el centro**, ¡pero esto último puede dar ventaja a los rivales!

El juego combina **puzzle espacial y gestión táctica** con decisiones **rápidas** y alta interacción.

- Mecánica **sencilla**, fácil de explicar y dominar.
- **Alta rejugabilidad** gracias a la combinación variable de **objetivos**.

- **Partidas ágiles** (10-20 minutos), ideal como filler o juego familiar.
- **Interacción** constante sin eliminar jugadores ni frustrar.

- Incluye **modo solitario** pulido y rejugable.



TEMÁTICA

Los jugadores son arquitectos compitiendo por construir la pirámide perfecta del Faraón, adaptándose a sus caprichosos gustos y objetivos en cada partida.

COMPONENTES PRINCIPALES

- 4 tableros de jugador.
- 20 cartas de objetivo (tamaño mini euro o similar).
- 60 loquetas de piedra numeradas (troquel).
- Caja pequeña (formato compacto).

ESTADO DEL PROTOTIPO

- Prototipo altamente testado y equilibrado, con modo solitario funcional y pulido.
- Arte provisional
- Opciones de expansión