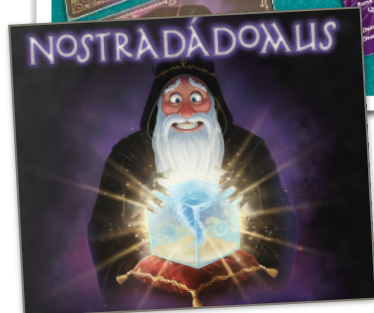


3 - 8 PERSONAS  
15 - 40 MINUTOS  
8+ AÑOS

RÍO GÓMEZ BELDAD  
@LUDEMASTUDIO  
699 10 00 66

# NOSTRADÁDOMUS

Party - Filler - Deducción - Palabras



¿Serás un profeta... o un charlatán?

Crea las mejores profecías y descifra las combinaciones numéricas de las de los

demás. Si todos aciertan, no puntúas, si eres muy críptico, nadie te entenderá... ¡Ahí está la clave!



## MECÁNICA PRINCIPAL

Todos, al **mismo tiempo**, crean su **frase profética** mirando en secreto los **números de sus cartas**. Uno a uno, **leen su profecía**. El resto anotan **cuál será la combinación numérica** en su hoja.

Después, se resuelve cada profecía. Si **todos aciertan** un número, **no puntúas**. Si **alguien falla**, te llevas **tantos puntos como personas acertaron**.

El **resto** puntúan por **número acertado**. Si están muy seguros, **una vez por ronda** pueden **marcar una profecía** y anotar el **doble de puntos**.

- Mecánica **sencilla** y **reconocible**: frases y deducción.

- **Altamente social**, genera **risas**, riesgo, y momentos memorables.

- **Perfecto para grupos grandes**, familias o fiestas.

- **Alta rejugabilidad** por la combinación de símbolos y números.

- **Juego simultáneo** y **atención constante**.

- **Potencial de expansión**: nuevos dados/cartas de símbolo.

## TEMÁTICA

Sois discípulos de Nostradamus y continuáis su legado profético..

El objetivo: que adivinen tu profecía, ¡pero no todos! Y adivinar las de los demás.

## COMPONENTES PRINCIPALES

- 24 cartas de profecía
- 4/8 cartas de ayuda
- 6 Dados con símbolos
- Hojas /pizarras de jugador
- Lápices/Rotuladores

## ESTADO DEL PROTOTIPO

- Prototipo testado y probado con grupos, con arte y diseño gráfico provisional.
- Posibilidad de cambiar dados por cartas de símbolo
- Mecánica sólida y sencilla.