

TIERRA HOSTIL



15-20 min



2 Jugadores

+10 años



Estrategia

JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

Basado en duelos 1vs1 donde:

El objetivo es reducir los 20 puntos de vida del rival a 0.

Cada jugador construye un mazo de 20 animales de un mismo bioma.

Las habilidades de los animales representan sus comportamientos reales.

La posición de los animales en el territorio y cuando se juegan son claves.



COMPONENTES DEL JUEGO

Mazo de 20 cartas

Tablero de juego

16 tokens

Reglas del juego



¡Colecciona los animales de cada bioma, combate por tu territorio y conviértete en el mejor líder de la manada!

TURNO DE TH

NO HAY FASES

Roba una carta al inicio del turno. En cualquier orden puedes:

Llamar animales al territorio.

Activar efectos de animales.

Atacar con animales.

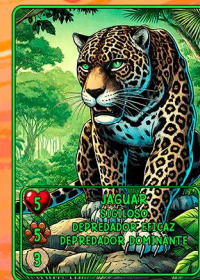
Al terminar todas tus acciones, cedes el turno al rival.



ASÍ EMPIEZA
LA LUCHA



ASÍ CANTA
LA NATURALEZA



ASÍ NACE
¡TIERRA HOSTIL!

CONTACTOS:

Correo electrónico: tierrahostil2026@hotmail.com

YOUTUBE: <https://www.youtube.com/@TierraHostilTCGV>

Página web: <https://vO-tierrahostil.vercel.app/>

