

# TIERRA HOSTIL

15-20 min

2 Jugadores

+10 años

Estrategia

## JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

Basado en duelos 1vs1 donde:

El objetivo es reducir los 20 puntos de vida del rival a 0.

Cada jugador construye un mazo de 20 animales de un mismo bioma.

Las habilidades de los animales representan sus comportamientos reales.

La posición de los animales en el territorio y cuando se juegan son claves.



## COMPONENTES DEL JUEGO

Mazo de 20 cartas  
Tablero de juego  
16 tokens  
Reglas del juego



¡Colecciona los animales de cada bioma, combate por tu territorio y conviértete en el mejor líder de la manada!



ASÍ EMPIEZA LA LUCHA

## TURNO DE TH

### NO HAY FASES

Roba una carta al inicio del turno. En cualquier orden puedes:

Llamar animales al territorio.  
Activar efectos de animales.  
Atacar con animales.

Al terminar todas tus acciones, cedes el turno al rival.



ASÍ CANTA LA NATURALEZA



ASÍ NACE ¡TIERRA HOSTIL!



## CONTACTOS:

Correo electrónico: [tierrahostil2026@hotmail.com](mailto:tierrahostil2026@hotmail.com)

YOUTUBE: <https://www.youtube.com/@TierraHostilTCGV>

Página web: <https://v0-tierrahostil.vercel.app/>

