

Un juego de ritmo, reflejos y caos controlado

Contenido del juego:

72 cartas cuadradas

Jugadores: 4-8

Edad: +8

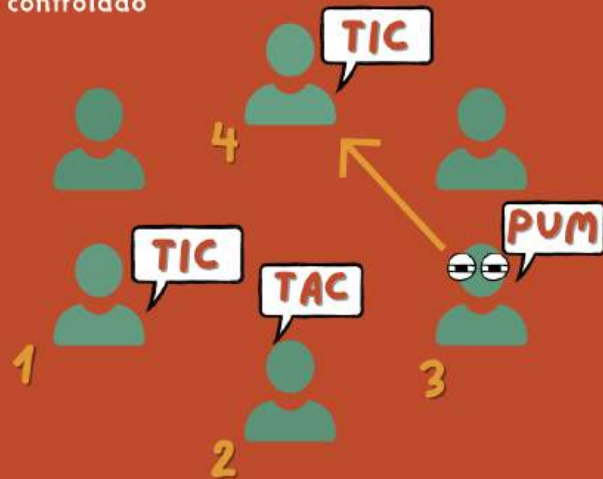
Duración: 10-20 min



FINALISTA
CONCURSO DE
PROTOJUEGOS
VERKAMI - DAU



FINALISTA
CONCURSO
PROTOTIPOS
DEQUERON



TIC TAC PUM!

Deshazte de todas tus cartas antes que los demás. Para lograrlo, mantén el ritmo y reacciona rápido a las cartas especiales.

¿QUIÉN GANA?

Cuando un jugador se queda sin cartas en su mano y su pila personal explota la bomba, ¡gana la partida!

TIC TAC PUM!

Se juegan en cualquier momento.



No tienen efecto alguno.

BOMBAS:

Se juegan en cualquier momento. Solo activan su función al lanzarlas en un PUM! / En lugar de PUM! decimos el nombre de la carta.



La bomba va a explotar, cuerpo a tierra. Todos se agachan. El último en tocar el suelo ha fallado.



El juego cambia el sentido. Dirá TIC quién esté a tu izquierda.



Sigue la secuencia en silencio. Hasta después del próximo "Pum", nadie puede hablar.

CÓMO SE JUEGA:

Se juega en turnos rápidos, en sentido antihorario. El ritmo verbal debe mantenerse constante:

Tic - Tac - Pum! - Tic - Tac - Pum!...

- 1 En tu turno, di la palabra que te toca y lanza una carta boca arriba a tu pila personal.
- 2 Si es una carta normal (tik tak pum!), no pasa nada. El ritmo sigue.
- 3 Si es una carta bomba y se lanza en un pum! se sigue su efecto.

Inicia la secuencia diciendo

El jugador de la derecha dice **TAC**
El jugador a su derecha dice **PUM!**
y mira fijamente a otro jugador, quien comienza una nueva secuencia. (Ver Fig1)

¡Ojo! Si alguien se equivoca en la palabra, rompe el ritmo, juega en un turno equivocado o reacciona mal al "Pum! ¡comete un fallo!

SI FALLAS robas tu pila de cartas más la de quien jugó justo antes que tú.

IMPORTANTE: Cada vez que se comete un fallo se vuelve a comenzar hacia la derecha aunque se hubiera cambiado el sentido. Quién falla comienza la secuencia de nuevo.