

2 - 4 
+ 8 
20' 

INSECTARIA


FINALISTA
CONCURSO DE
PROTOJUEGOS
VERKAMI - DAU

¡Explora, excava y construye la mayor colonia!

PREPÁRATE PARA UNA BATALLA ENCARNADA POR DOMINAR EL SUBSUELO. EN INSECTARIA, CADA JUGADOR ENCARNA A UN INSECTO DIFERENTE (HORMIGA, ESCARABAJO, GUSANO O ABEJA MINERA) Y DEBE AYUDAR A SU COLONIA A EXPLORAR, EXCAVAR Y CONSTRUIR LOS MAYORES TÚNELES BAJO TIERRA PARA DOMINAR EL ESTRATO SUBTERRÁNEO ANTES QUE EL RESTO DE INSECTOS.



Para ganar la partida debes ser el jugador con mayor cantidad de puntos de victoria que podrás conseguir por la forma en que expandas y desarrolles tu colonia.

¡Destruye la colonia de los otros insectos y elimina a tus contrincantes!

Si consigues que uno de los otros insectos construya su colonia en una casilla **colindante** a una de las tuyas construidas podrás destruirla por completo y ese jugador será **eliminado** del juego.

DESARROLLO DEL TURNO

En tu turno, realizas las siguientes acciones en orden:

- Lanza el dado:**
Tu colonia crecerá el número de casillas que marca el dado blanco.
- Construye tu colonia:**
 - Solo puedes construir empezando por una casilla en contacto con otra ya construida.
 - Todas las casillas construidas deben estar unidas.
 - Puede realizarse a lo sumo un cambio de dirección.
 - Es **OBLIGATORIO** construir el resultado del dado.
- Recoge cartas:**
Recógelas cuando construyas sobre casillas especiales.
- Realiza acciones especiales:**
Las cartas son de resolución inmediata. Se realizan las acciones especiales que marquen las cartas robadas. Si se roba una carta que otorga el **dado especial** (dado verde) se tirará en este momento y se construirán el número de losetas obtenido (este dado no es obligatorio).
- Establece nidos:**
Si durante tu turno has conseguido completar alguna estructura de nido coloca una ficha de nido sobre ella para bloquearlo y que las losetas que lo forman no puedan ser destruidas.

CONSTRUCCIONES

- NIDO**
Pentágono formado por 7 losetas. Las losetas que lo forman no pueden ser destruidas.
- SUPERNIDO**
Pentágono formado por 19 losetas. Las losetas que lo forman no pueden ser destruidas.
- TÚNEL**
Se considera túnel a cualquier conjunto de losetas en las que todas ellas solo están en contacto con una o dos losetas más.

COMPONENTES DEL JUEGO

- Tablero de juego con sección de tierra.
- 4 fichas marcador de insectos protagonistas (hormiga, escarabajo pelotero, abeja minera y gusano).
- 40 losetas de túnel y 4 de núcleo para cada insecto. 6 losetas de acuífero.
- 2 dados (básico y adicional).
- 32 cartas de acción especial.

