

GLBOS

 1vs1
2vs2

 +10

 20-30m

Categoría: familiar plus, abstracto **Mecánica:** colocación de losetas

Componentes: 25 losetas de soplido, 20 losetas de globo



Objetivo:

Hinchar los globos propios ganando sus puntos y reventar los del rival.

Preparación:

Distribuir los globos al azar formando un tablero de 5x5. Robar 3 losetas de soplido por jugador y dejarlas a la vista.

Turno:

- 1) Colocar una loseta de soplido en un espacio vacío del tablero.
- 2) Resolver el estado de los 4 globos con los que interacciona la loseta.
- 3) Robar una nueva loseta de soplido.

Puntos clave:

- Cada acción influye en 4 objetivos a la vez.
- Es imposible ganarlo todo. El jugador está obligado a sacrificar con inteligencia.
- El robo de losetas al azar obliga a una estrategia a corto plazo y evita el análisis-parálisis.
- Final abierto hasta las últimas rondas.



Contacto: Daniel Angelats
daniel.angelats@gmail.com

Fran Fontrodona
fontrodona22@gmail.com