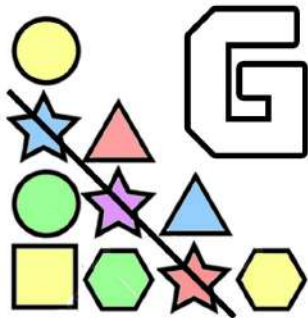
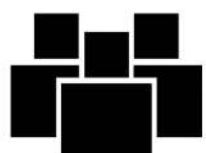
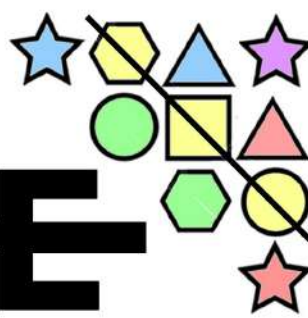




GEO

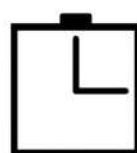
THREE



2-5



+8



20-30m

Categoría: *familiar*

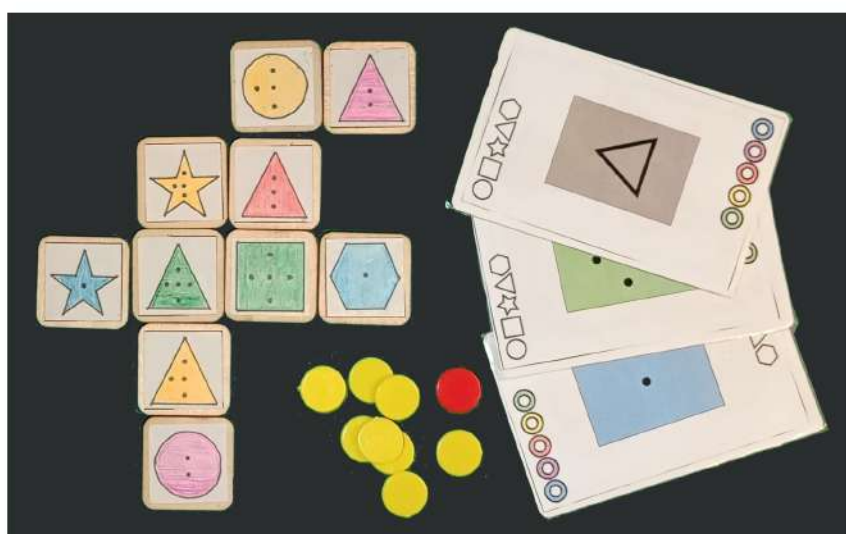
Mecánica: *subastas, colocación de losetas*

Componentes:

- 25 losetas:
5 formas x 5 colores
- 70 monedas
- 10 cartas objetivo

Objetivo:

Crear el máximo de 3 en raya posibles de tus formas y colores objetivo.



Preparación:

Repartir a cada jugador sus cartas objetivo. Mantenerlas ocultas. Descartar el resto de cartas objetivo. Repartir a cada jugador 30 monedas para la subasta. Situar dos losetas diferentes en el centro.

Turno:

- 1) Sacar una loseta de la pila y subastarla entre todos los jugadores.
- 2) La subasta termina cuando queda un jugador sin retirarse.
- 3) El jugador paga su apuesta y coloca la loseta junto a las del centro.



Puntos clave:

- Los jugadores participan en todos los turnos.
- Dos zonas de interacción directa y fastidio: subasta y colocación de loseta.
- Objetivos ocultos alimentan el faroleo y la tensión.
- Juego familiar que escala bien a 2 jugadores como juego estratégico.

Contacto:

Daniel Angelats

daniel.angelats@gmail.com

Fran Fontrodona

fontrodona22@gmail.com