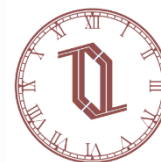


# Time Tricks



## Resumen

Time Tricks es un juego de bazas en el que tendrás que viajar por diferentes años, y en el que el truco para ganar será quedarse en el medio al ganar puntos por las cartas. Pero si no puedes ganar bazas no te preocupes porque puedes coger fichas de anomalía y cuando tengas 3 las puedes cambiar por un Time Trick.

## Cómo se juega

1. Se juegan 2 rondas.
2. Se reparten 7 u 8 cartas (depende si sois 3, 4 jugadores, o 4,5 jugadores).
3. En la 1ª se hace un draft a la derecha y en la 2ª un draft a la izquierda
4. Se juegan las bazas.
5. Se cuentan los puntos, y quien quede en el medio gana.



Fichas de anomalía

## Mientras juegas

Todos los jugadores que pierdan baza podrán coger una ficha de anomalía temporal, al conseguir 3 fichas las cambias por una carta de Time Trick, de las que está disponible, que te permitirá realizar una acción cuando más te convenga. En cada baza se reponen las cartas de Time Trick si se ha cogido alguna.

## Cómo se juegan las bazas

Hay 4 épocas diferentes, no hay una época (palo) que domine sobre las demás, se tiene que seguir siempre el palo que se juega, pero no es necesario subir. Ganará la carta más alta, y si no tienes de ese color, puedes echar otra, pero perderás la baza. La siguiente baza siempre la empezará quién haya ganado la anterior, a no ser que una habilidad diga lo contrario.

## Los componentes

**Baraja:** hay 52 cartas de 4 colores diferentes, y números del 0 al 13, los colores representan diferentes épocas de la humanidad, con diferentes momentos a los que viajar. Cada carta lleva asignada una puntuación, que será la que cuente para el final de partida.

**Time Tricks:** hay 20 cartas de Time Tricks (2 cartas de cada uno de los 10 tipos diferentes de acciones). Estas acciones se pueden ejecutar en cualquier momento, la única regla es que sólo se puede ejecutar una por jugador en cada baza.



## Final de partida

Después de 2 rondas se cuentan los puntos de cada jugador y quién haya quedado a la mitad gana el juego. en una ronda. Si la partida es a 4 o 6 jugadores se hace la media de la puntuación más alta y más baja, y quién esté más cerca de la mitad gana.



+8



3-6



20'