

# MYSTERY HUNTERS

Mystery Hunters es un juego de colocación de trabajadores y dados, y de gestión de recursos, en el que tendrás que reunir toda tu Astucia, Conocimiento, Suerte y Oro para desvelar los grandes misterios de la humanidad mientras recorres el mundo.

## Componentes

1 Tablero de doble cara  
50 Cartas de Misterios  
65 Cartas de Objeto  
60 Cartas de Localización  
5 Cartas de ayuda  
20 Meebles (5 colores)  
16 Dados (5 colores)  
5 Tableros Personales

20 Fichas de Astucia  
20 Fichas de Conocimiento  
20 Fichas de Suerte  
20 Fichas de Oro  
20 Fichas de Candado  
20 Fichas de Dado Trucado  
15 Fichas de Avión  
15 Fichas de Piedra  
4 Losetas de recursos a pagar

## Cómo se juega

En tu turno coloca un meeple o un dado y realiza la acción. Además también puedes:

- Usar un objeto
- Desvelar un misterio

Puedes llegar a hacer las 3 acciones en el orden que quieras

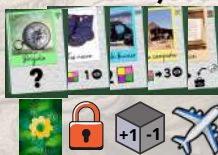
Puedes colocar tu meeple/dado en un lugar ocupado por otro pero.... lo mandas al aeropuerto, y si el otro/a jugador/a tiene uno (o más) aviones, podrá utilizarlos para tener acciones extras

Depende dónde te coloques podrás elegir las acciones para la siguiente ronda o ser el primero en el turno

Aunque podrás bloquear tu posición o incluso sellar una acción para el resto de partida



Viaja por el mundo y elige donde ir (y qué acciones hacer en el tablero)



Utiliza objetos, candados, dados trucados y aviones para obtener ventajas



Reúne los recursos necesarios (oro, astucia, conocimiento y suerte) para resolver misterios



60-90



2-5



+12

