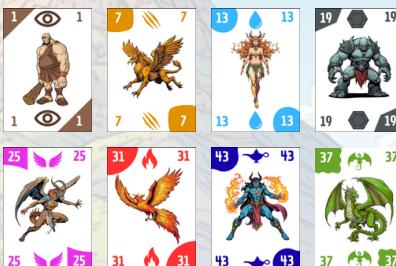


CLASH of PRODIGIES

Clash of Prodigies es un juego de bazas en el que 8 seres extraordinarios (cíclope, grifo, ninfa, golem, arpía, fénix, dragón, yinn) lucharán por ganar la batalla en Mirathia, el reino donde convergen las culturas y las tradiciones.

Componentes

- 72 cartas de baraja
(8 palos diferentes con 9 cartas en cada palo)
- 1 carta de ronda
- 8 cartas de ayuda



Valentía



Cobardía



Cartas

Las cartas están numeradas del 1 al 51. De tal forma que en cada palo (excepto el primero y el último) van a coincidir sus tres últimos números con los 3 primeros del siguiente palo , por ejemplo hay dos 7, 8, y 9, o dos 31, 32, 33.

Preparación y objetivo

Se juegan 2 rondas. En cada ronda se reparten 9 cartas.

Ronda 1 (de valentía) 1 punto por baza ganada,

Ronda 2 (de cobardía) 1 punto menos por baza ganada (quien se queda a 0, ganará 2, 3 o 4 puntos según numero de jugadores)

Gana quién más puntos tenga.

Con 3, 4, 5 o 6 jugadores se retirarán 1 o más palos.

Cómo se juega

Hay que seguir el palo, puede ser más alta o más baja, si no se tiene se tira otra. A partir de ese momento se puede tirar uno de los 2 palos. Si hay 2 cartas con el mismo número se eliminan. Gana la baza la carta más alta del palo que tenga mayoría.

