

STRONGBOX



 2 - 6

 15-30 MIN

 +8

Un juego donde peleamos por las bazas de la ronda anterior y donde podremos modificar nuestros números... y los de nuestros rivales



Completa tu combinación secreta antes que tus rivales. Para abrirla deberas conseguir los números que la componen.

Cada ronda los jugadores jugarán bazas por coger una carta de las que hay en mesa. El jugador con la carta mas alta del palo dominante se la lleva. Pero las carta jugadas no se descartan, sustituyen a las de la mesa conformando los números que los jugadores podrán elegir al ganar en la siguiente ronda.

Cada carta que juegues no solo sirve para esta ronda si no que conforma la mesa de la siguiente.

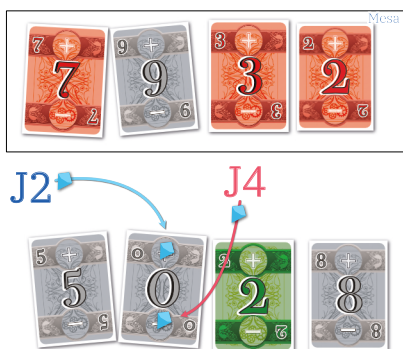
El giro viene en que podremos modificar nuestros números, y los de nuestros rivales, usando tokens modificadores. Así como las ruedas de una caja fuerte están conectadas un solo modificador convierte un 9 en un 0 y viceversa. Y ten cuidado con ganar una baza si ningún número encaja en tu combinación porque te penalizará y beneficiará a tus rivales.

EJEMPLO DE TURNO

Jugador 1 abre con un 5 plata

Jugador 2 tira un 0 plata y le pone un modificador en el +, ahora tiene un 9 y va ganando

Jugador 3 no tiene plata y tira un 2 porque le conviene que haya uno en la siguiente ronda



Jugador 4 tira un 8 plata y pone un modificador en el - del 0 convirtiendolo de nuevo en un 0 y ganando la ronda. Elige el 7 rubí para su combinación. Pero como ha usado modificadores para ganar no obtiene ninguno.

Se descartan el resto y para la siguiente ronda hay en mesa un 5, 0, 2 y un 8.

COMPONENTES

80 cartas

1 carta de marcador de trinfo

20 cartas mini de combinaciones

6 atriles

Un puñado de diamantes reales

