

Printer Panic!



En Printer Panic! los jugadores se enfrentarán a una aterradora situación cotidiana: intentar imprimir sus preciados documentos.

Como casi todos hemos experimentado en algún momento, esta no es una tarea sencilla... Las impresoras son criaturas temperamentales, demandantes, e impredecibles. No les importa nada ni nadie más allá de sí mismas, y pueden oler el miedo de sus usuarios. En otras palabras, agentes del caos.

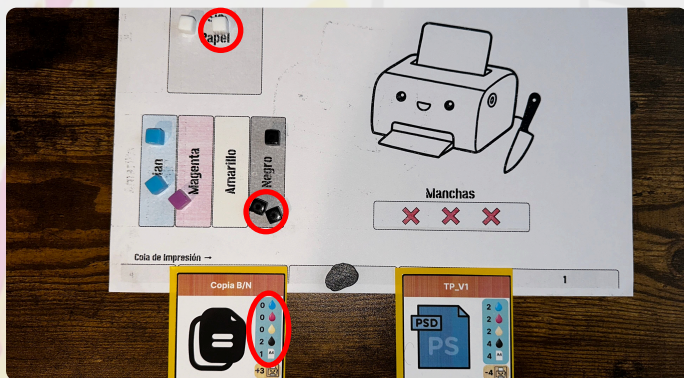
Los jugadores deberán cooperar entre ellos para mantener el estado de ánimo de la impresora estable, lo cual implicará realizar ofrendas, resolver situaciones inesperadas, y esquivar manchas de tinta, mientras intentan completar sus tareas y sostener su ritmo de trabajo.



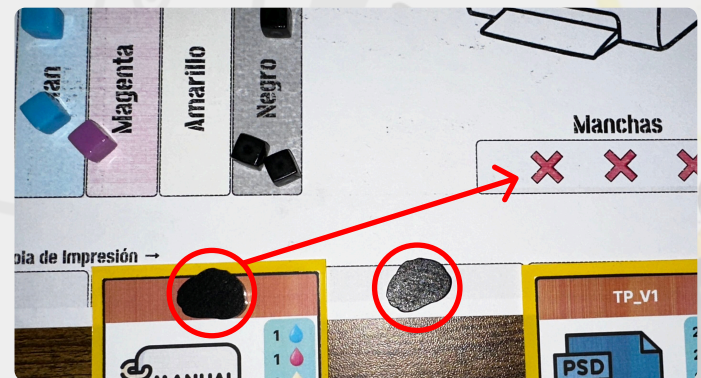
La impresora añadirá nuevos documentos a la cola de impresión, pero ¡ten cuidado! Puede que esté tramando algo...



Alimenta a la impresora (tinta/papel) o juega una carta acción para modificar su estado de ánimo. ¡Debes mantener el equilibrio!



Cuando los jugadores hayan reunido los materiales necesarios, podrán imprimir un documento de la cola de impresión.



Las impresiones ensucian los cabezales de impresión, lo que puede causar una mancha en el siguiente documento.

COMPONENTES

- Manual de instrucciones
- Tablero
- 60 Fichas/Cubos de tinta (15 de cada color)
- 15 Fichas de papel
- 8 Fichas de mancha de tinta
- 1 Ficha de indicador de humor
- 1 Ficha de jugador inicial
- 120 Cartas (68 de acción y 52 de cola de impresión)

CARACTERÍSTICAS

- **Versatilidad:** La temática es innovadora y atrae a un público amplio. Sin embargo, se podría adaptar a otras temáticas sin modificar las mecánicas.
- **Variante asimétrica:** un jugador controla a la impresora.
- **Expandible:** otros tipos de impresoras, eventos, acciones, etc.

Iván Ariel Lepeskevicius

i.lepeskevicius@gmail.com

asociacionludo.com/socios/191