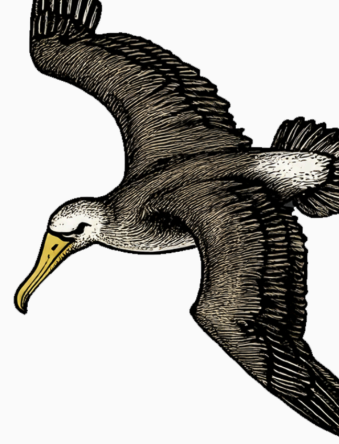


ANCHOAS



Un juego de pesca push-your-luck. El primer dado define tu apuesta. El segundo define tu destino.

Un **juego de cartas** donde **lanzas dados** y decides cuánto arriesgar como cebo.

Si tu segunda tirada supera la primera, pescas del mar. Si no, pierdes tu cebo. Y cuando los dados fallen, las gaviotas te permiten robar de tus rivales.

2-8 Jugadores · 20-30min · 7 años o más

¿Por qué Anchoas?

Reglas en 2 minutos ✓

Explica y juega inmediatamente. Perfecto para familias y jugadores casuales.

Decisiones en cada turno ✓

¿Cuánto arriesgo? ¿Pesco o robo? ¿Me favorecen las probabilidades? Cada elección importa.

Tensión constante ✓

El segundo dado decide fortunas. Cada lanzamiento es un momento de alta emoción.

Todos juegan hasta el final ✓

Las gaviotas permiten recuperar terreno y atacar al líder en cualquier momento.

Alta rejugabilidad ✓

Cada partida es diferente. Probabilidades dinámicas y múltiples estrategias.

Contenido:

- **2 dados** estándar de 6 caras
- Mazo de 110 cartas

Como se juega?

1. Lanza los dos dados

Elige uno como tu "primera tirada".

Este número determina cuántas cartas puedes usar como cebo



2. Elige tu cebo

Arriesga cartas de tu mano.

¿Juegas pocas y vas a lo seguro o arriesgas mucho por ese atún de 10 puntos?



3. Segunda tirada

Relanza el otro dado. Si es mayor o igual (\geq) a tu primera tirada: ¡Pescas del mar y recuperas tu cebo! Si es menor: Pierdes tu cebo.



4. O usa gaviotas

Usa una gaviota como cebo. Si tienes éxito: No robas del mar, ¡robas de tus rivales!

Autor: **Juan Polanco**

jspolancor@gmail.com · +34 613588374

