



Un juego de pesca push-your-luck. El primer dado define tu apuesta. El segundo define tu destino.

Un **juego de cartas** donde **lanzas dados** y decides cuánto arriesgar como cebo.

Si tu segunda tirada supera la primera, pescas del mar. Si no, pierdes tu cebo. Y cuando los dados fallen, las gaviotas te permiten robar de tus rivales.

2-8 Jugadores · 20-30min · 7 años o más

## ¿Por qué Anchoas?

### ⌚ Reglas en 2 minutos ✓

Explica y juega inmediatamente. Perfecto para familias y jugadores casuales.

### 🤔 Decisiones en cada turno ✓

¿Cuánto arriesgo? ¿Pesco o robo? ¿Me favorecen las probabilidades? Cada elección importa.

### 👀 Tensión constante ✓

El segundo dado decide fortunas. Cada lanzamiento es un momento de alta emoción.

### 🙌 Todos juegan hasta el final ✓

Las gaviotas permiten recuperar terreno y atacar al líder en cualquier momento.

### 💡 Alta rejugabilidad ✓

Cada partida es diferente. Probabilidades dinámicas y múltiples estrategias.

## Contenido:

- **2 dados** estándar de 6 caras
- Mazo de 110 cartas

## Como se juega?

### 1. Lanza los dos dados

Elige uno como tu "primera tirada".

Este número determina cuántas cartas puedes usar como cebo



### 2. Elige tu cebo

Arriesga cartas de tu mano.



¿Juegas pocas y vas a lo seguro o arriesgas mucho por ese atún de 10 puntos?

### 3. Segunda tirada

Relanza el otro dado. Si es mayor o igual ( $\geq$ ) a tu primera tirada: ¡Pescas del mar y recuperas tu cebo! Si es menor: Pierdes tu cebo.



### 4. O usa gaviotas

Usa una gaviota como cebo. Si tienes éxito: No robas del mar, ¡robas de tus rivales!

Autor: Juan Polanco

[jspolancor@gmail.com](mailto:jspolancor@gmail.com) · +34 613588374

