



-  1-5 GOLFISTAS
-  25/50 MINUTOS
-  +7 AÑOS



Minigolf Park es un juego de mesa de **ingenio, estrategia y suerte** en el que los jugadores son golfistas que compiten por completar un campo de minigolf en el **menor número de golpes**.

El campo está formado por una **disposición de losetas diferente cada partida** que representan los hoyos, obstáculos y demás elementos.

Con las 64 losetas se pueden formar **4 tamaños diferentes de campo** (5x5, 6x6, 7x7 y 8x8 losetas) incluyendo de manera progresiva nuevas reglas y aumentando la dificultad y duración.

Coloca las figuras en la loseta de salida para jugar el primer hoyo. **Id dando golpes** por turnos hasta llegar todos a la loseta del hoyo y **embocar**. Usad esa loseta para iniciar el siguiente. Así hasta **completar todos los hoyos**.

Para dar un golpe, **elige una dirección y un tipo de golpe** antes de realizarlo. La dirección puede ser horizontal o vertical, **nunca diagonal**.

Cada tipo de golpe: **toque, flojo, completo o fuerte**, tiene su propio **dado especial** que te hace avanzar un rango determinado de losetas. Cuanto más fuerte sea el golpe, más losetas avanzarás pero tendrás menos control.

La bola no cambiará de trayectoria salvo por el efecto de ciertas **losetas de obstáculo** cuando pasas o terminas tu golpe en ellas.

¡Planea tu golpe, asume riesgos, haz un hoyo en uno y hazte con el trofeo de Minigolf Park!



Componentes

- 64 losetas para componer el campo
- 4 dados especiales de golpe
- 5 peones de golfista
- 5 indicadores de anotación
- Tablero marcador de golpes
- Marcador de bandera
- Reglamento

Puntos fuertes

- Divierte a toda la familia
- Disposición aleatoria del tablero haciendo cada partida diferente
- Mecánica sencilla y elegante
- 4 tamaños de campo aumentando reglas y duración progresivamente
- Posibilidad de expansiones con nuevas losetas

